

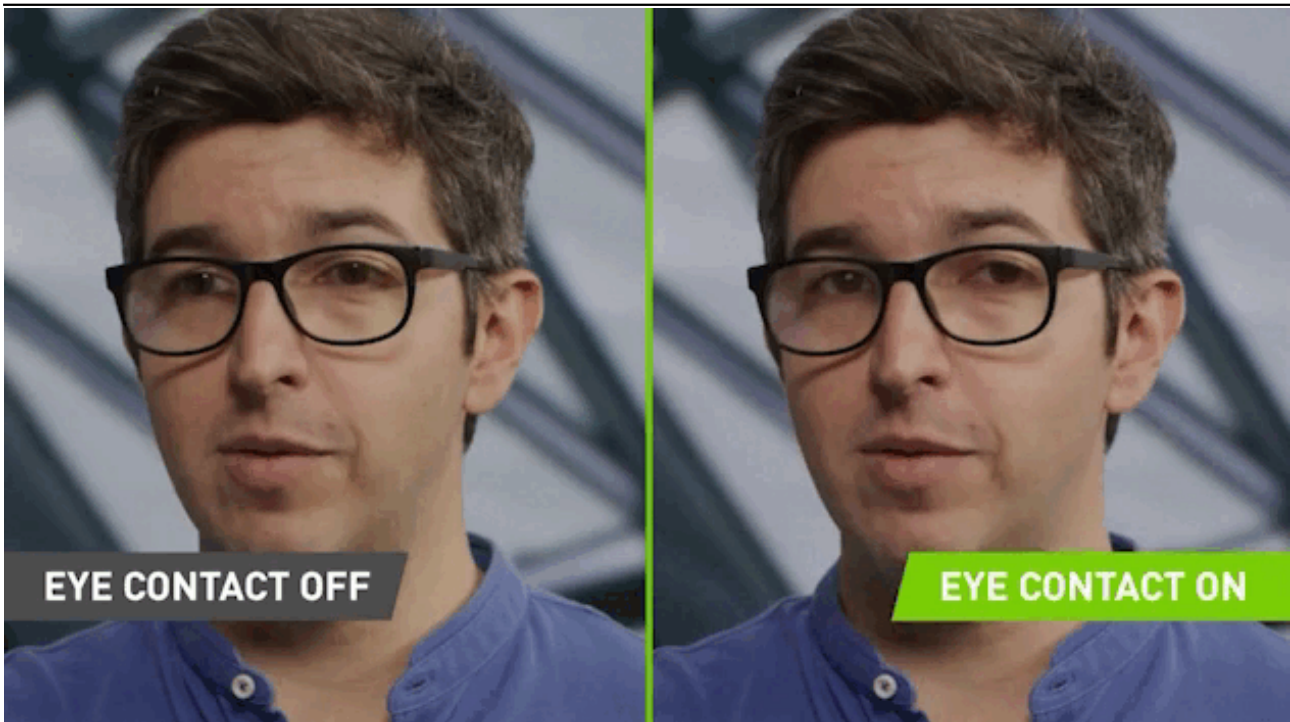
Aplicación para videollamadas muestra a las personas como si vieran a la cámara



Una de las formas de **comunicación** más usuales en ambientes laborales, educativos e incluso familiares es el uso de **aplicaciones** o plataformas de **videollamadas** para interactuar con **personas** a distancia. Sin embargo, un aspecto recurrente en estos contactos virtuales es la falta de **contacto visual** de las personas.

Debido a que los usuarios suelen ver a la **pantalla** y no a la cámara del dispositivo cuando hablan con alguien por medio de **aplicaciones** de este tipo, la empresa **NVIDIA** encargada de fabricar **tarjetas gráficas**, ha desarrollado un software especial que genera un “filtro” **virtual** que hace parecer como si los usuarios vieran a la **cámara** mientras hablan cuando en realidad no es así.

La plataforma digital, llamada “Transmisión de **NVIDIA**”, usa motores gráficos en las computadoras para crear un **identificador facial** en el que se crea la ilusión de que las personas están dirigiendo su mirada a las **cámaras** por medio de tecnología de **Machine Learning** o **Inteligencia Artificial**.



Software de NVIDIA permite modificar la dirección de los ojos de las personas para simular que ven hacia una cámara. (NVIDIA)

“Contacto visual usa **inteligencia artificial** para **simular** que miras directamente a la cámara aún cuando desvías tu atención para tomar anotaciones”, se afirma en la **página web** de la compañía. Además, según lo que se indica, la **plataforma virtual** no tiene un límite exacto en cuanto al ángulo de **visión** que es capaz de influenciar, por lo que rastrea el movimiento de los ojos aún cuando estos se encuentran a cierta **distancia** y ángulo de la **cámara**.

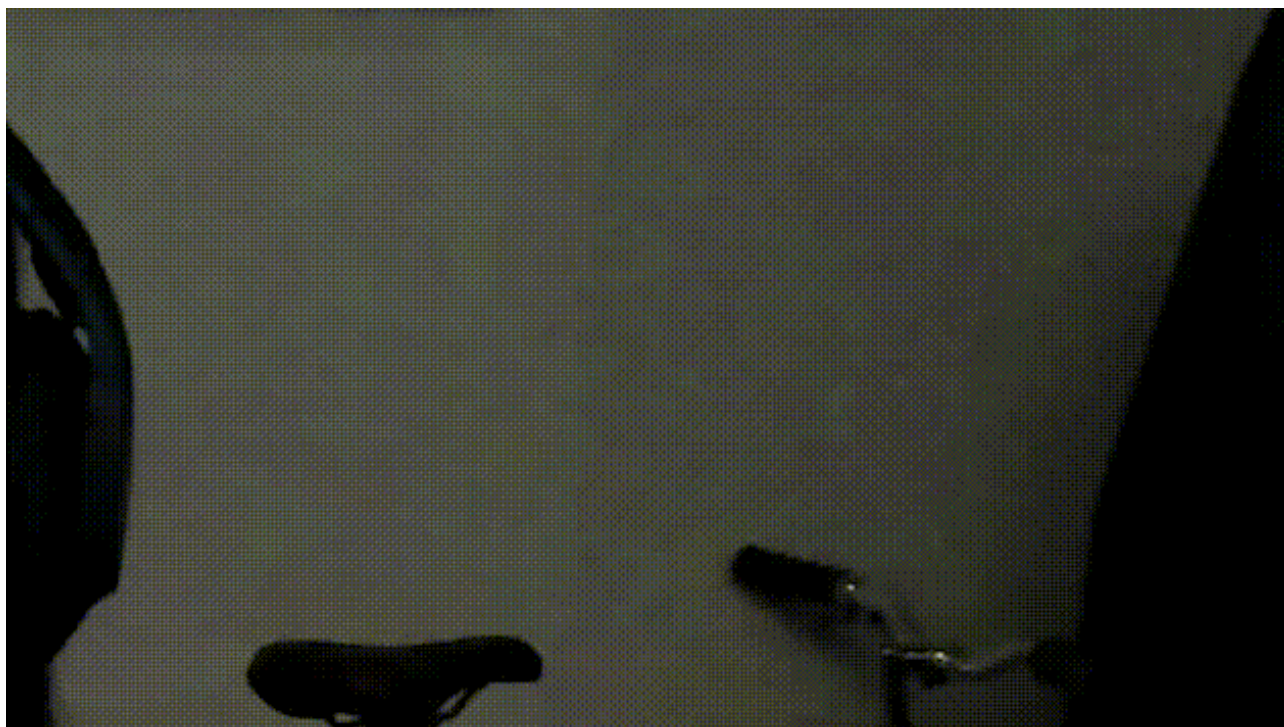
Según **NVIDIA**, esta aplicación que actualmente se encuentra desplegando de manera abierta su actualización **1.4**, puede activarse sin necesidad de realizar un cambio imperceptible para las personas, quienes podrán pasar de no usar la asistencia virtual a utilizarla sin inconvenientes por medio de la **inteligencia artificial**.

Por otro lado, esta característica solo podrá ser utilizada por computadores que tengan ciertas características específicas y mínimas, como una **memoria RAM** de 8GB y un **procesador i5**. Una vez cubiertas estas especificaciones, los usuarios pueden acceder a la **plataforma**, que además ofrece otro tipo de beneficios una vez que ha sido instalada.

Para los usuarios que trabajan a tiempo completo o parcial como **creadores de contenido** o **streamers**, la compañía también desarrolló una aplicación especial para las personas que tienen **PC**. La función “Sobre el ruido” elimina los **sonidos** no deseados de las grabaciones que se generan en el computador al igual que lo hacen muchos otros dispositivos que incluyen la **cancelación de ruido** en sus características.

Por otro lado, al igual que tiene la función dedicada al **sonido**, los usuarios que deciden crear **contenido** por plataformas de **streaming** tienen habilitada otra función dedicada a establecer un nuevo **fondo de pantalla** para las transmisiones en vivo sin necesidad de usar una pantalla verde o efectos especiales muy elaborados.

El “removedor de fondos” utiliza la cámara integrada en el **dispositivo**, además de integrar el uso de **inteligencia artificial** para detectar el cuerpo de la persona y separarla del **fondo** que usará al momento de hacer una **transmisión en vivo** o una **videollamada**.



Aplicación de NVIDIA mejora la calidad de los videos en vivo en casos de baja iluminación. (NVIDIA)

Entre otras características, la **plataforma** de la empresa también ofrece soluciones para mejorar la calidad de las imágenes que se **transmiten en vivo** y que pueden tener

algunos defectos como poca nitidez, mala **iluminación** o ruido. El perfeccionamiento de las imágenes se produce de forma activa para elevar la calidad de la **transmisión** en vivo en caso de que sea necesario.

Fuente: Infobae