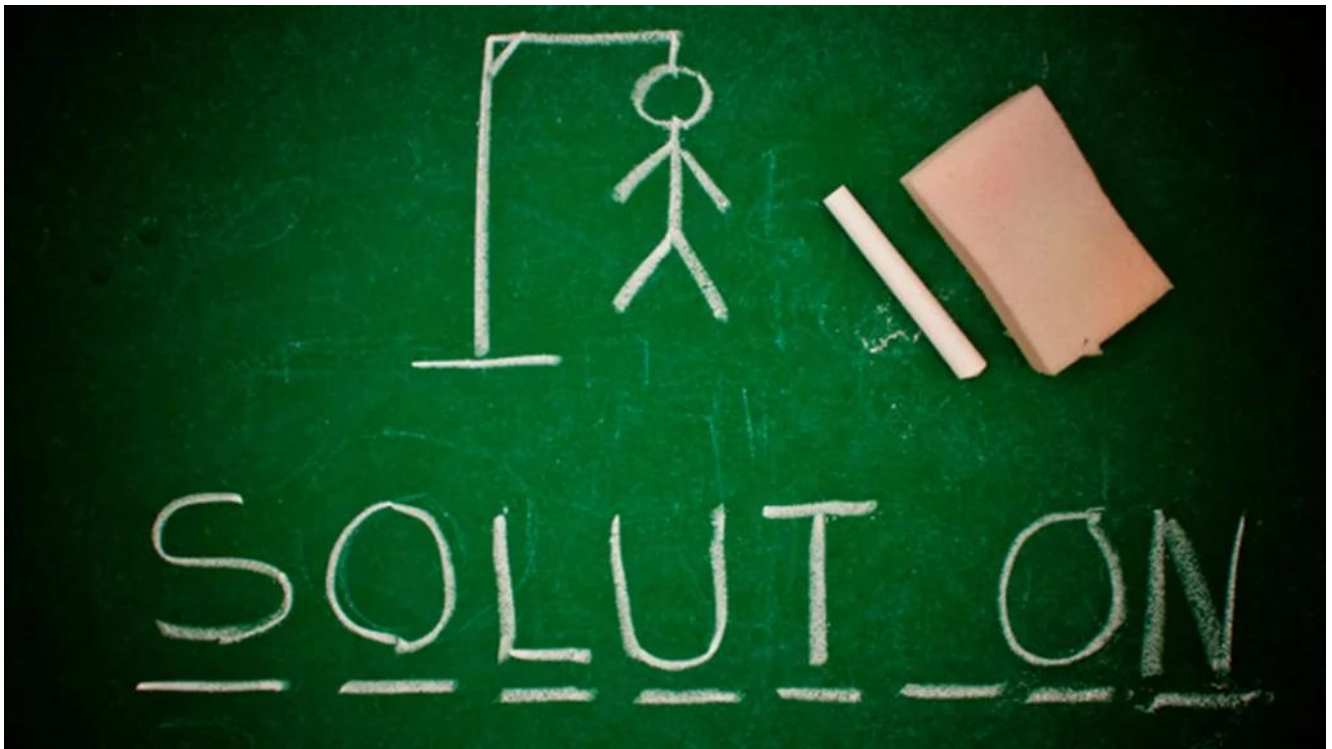


Así se juega “Adivina la Palabra” o “Ahorcado” en Google

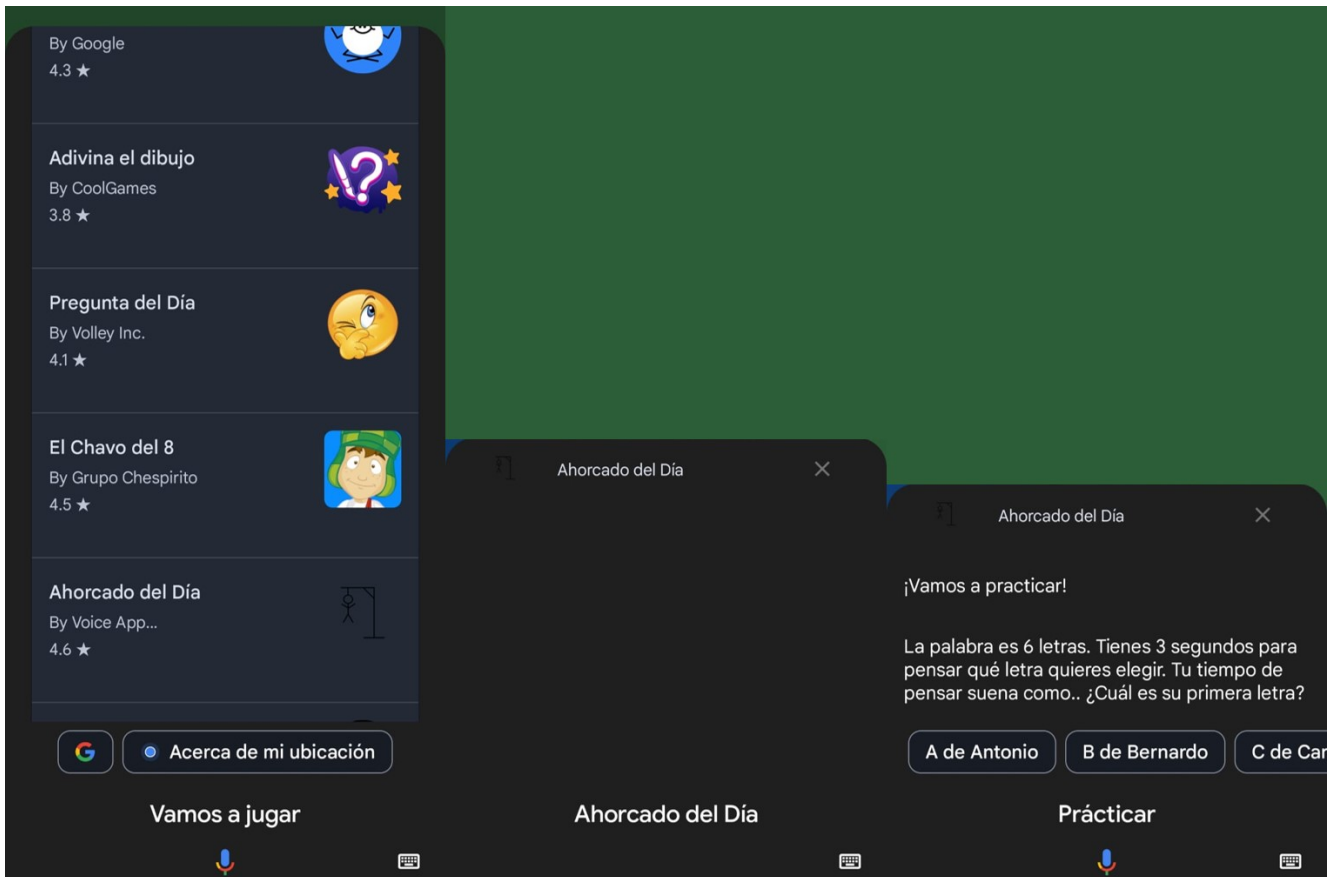
30/03/2023



Además de las funciones básicas del **Asistente de Google**, que gestiona la información en el dispositivo y permite realizar búsquedas en internet, también existe un acceso a plataformas de juegos que no requieren la **instalación** de nuevas aplicaciones.

Para ingresar a alguna de ellas solo se deberá utilizar el comando de voz “**Hey Google, vamos a jugar**” desde el celular, tablet o asistente de voz.

Luego de usar el comando especial con el **Asistente**, se desplegará un menú que ocupará toda la pantalla y en donde se verán diferentes **juegos**. En este caso se deberá seleccionar la opción “Ahorcado del Día”, un juego en el que se tendrá que adivinar cada letra que compone una **palabra secreta**.



Juego de «Ahorcado del día» con el Asistente de Google. (Infobae)

Unos segundos luego de realizar la selección, el Asistente de **Google** preguntará qué modo de juego se va a utilizar.

El “Ahorcado del Día” tiene dos: la palabra del día y el modo práctica. Mientras que el primero se habilita una vez al día, el otro se puede jugar cuantas veces se quiera.

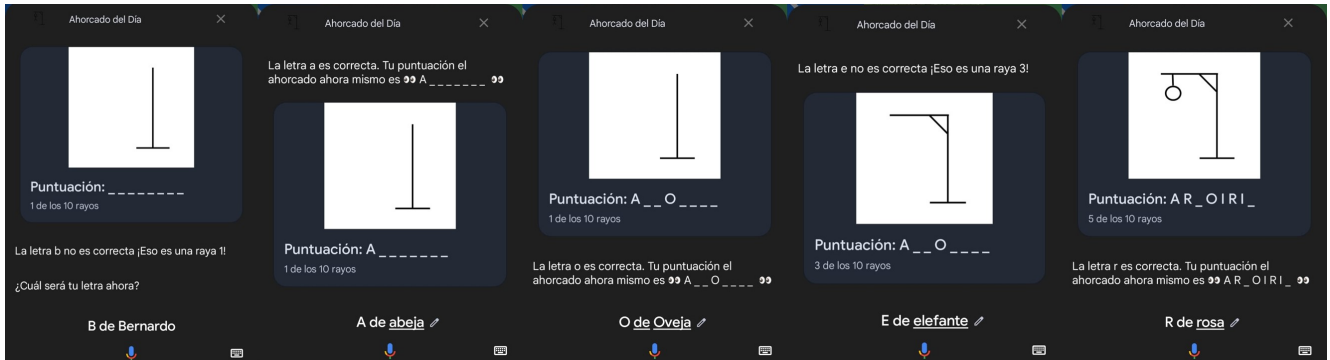
Luego de seleccionar el modo de juego, el **Asistente** explicará cuál será la dinámica: se indicará cuántas letras tiene la palabra y los **3 segundos** para pensar cuál será la próxima letra.

En todos los casos, el sistema ofrece una lista de tres opciones (A, B y C) para empezar el juego. En esta etapa se deberá pulsar sobre una de las letras.

Si la letra aparece una o más veces en la palabra secreta, el **jugador** ganará una cantidad de puntos que también serán anunciados con la voz del **Asistente**. En caso contrario,

aparecerá un recuadro en blanco donde se empezará a dibujar, línea por línea, la horca.

El juego considera un total máximo de **diez errores** cometidos antes de acabar el dibujo y perder el juego.



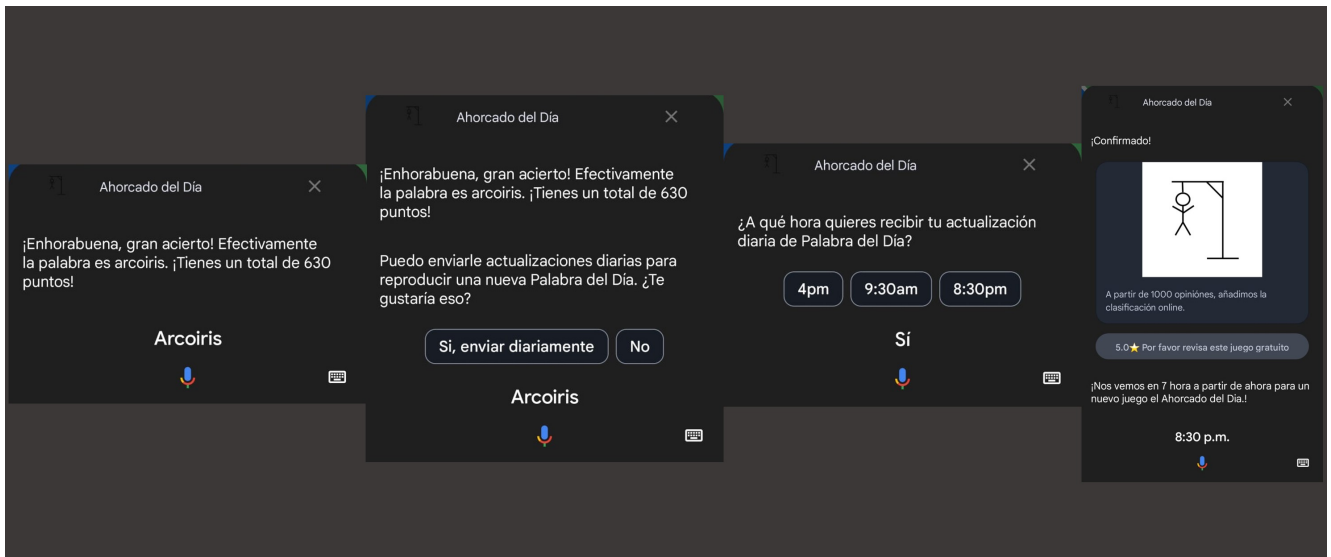
Juego de «Ahorcado del día» con el Asistente de Google. (Infobae)

Según las instrucciones del juego, para facilitar el reconocimiento de voz cada letra deberá ir acompañada de una palabra. “O de oso”, “M de mamá” o “L de Luego”, por ejemplo.

Si la letra es adivinada, aparecerá en todos los espacios correspondientes, por lo que no será necesario volverla a proponer.

Para facilitar el proceso de reconocimiento de la **palabra**, el Asistente dirá en voz alta cada una de las letras, mientras que los espacios serán representados por un sonido breve para indicar que ese espacio está disponible.

La cuenta regresiva de los tres segundos para la siguiente palabra se habilita automáticamente y el encendido del **micrófono** también obedece a la misma dinámica. Los usuarios pueden activarlo pulsando el ícono en la parte inferior de la pantalla, pero para brindar más tiempo y adivinar la palabra, es mejor dejar que este se encienda por su cuenta.



Juego de «Ahorcado del día» con el Asistente de Google. (Infobae)

En caso de que el jugador haya adivinado la **palabra**, incluso antes de completarla letra por letra, puede decirla. Cada espacio en blanco restante sumará puntos adicionales para el juego y si acierta, se emitirá un mensaje de felicitación y se indicará cuál fue el **puntaje final**.

Si al inicio del juego se eligió el modo **“Palabra del Día”**, el Asistente preguntará si desea recibir un recordatorio diario para jugar o no. En caso que la respuesta sea positiva, se solicitará establecer una hora específica para que se produzca el envío.

Fuente: Infobae