

# Atención desarrolladores de videojuegos: la tercera edición de la Gaming Developers and Conference este viernes en la UTN

06/08/2024



**GADECO**  
San Rafael

Encuentro  
**Game Developers  
Conference**  
Venís?

**09** | **14:30**  
**AGO** | **UTN**  
San Rafael

[www.frsr.utn.edu.ar/gadeco](http://www.frsr.utn.edu.ar/gadeco)

**VIDEOJUEGOS**

Organiza:  

Acompaña: 

El viernes 9 de agosto, la Universidad Tecnológica Nacional (UTN) Facultad Regional San Rafael se vestirá de gala para albergar la tercera edición de la Gaming Developers and Conference (GaDeCo).

Este evento, que se ha convertido en un referente para la comunidad de desarrolladores de videojuegos, busca promover

las industrias creativas entre los jóvenes y destacar el talento local en el ámbito de la programación y el diseño de videojuegos.

Ángel Quiles, Secretario de Extensión Universitaria de la UTN, destacó la importancia de este evento y explicó sus objetivos. “Es el tercer año que armamos la GaDeCo, que hace referencia a Gaming Developers and Conference, son conferencias de desarrolladores de videojuegos, con la idea un poco de promover, fundamentalmente entre los más jóvenes, el concepto de industrias creativas”, comentó a Diario San Rafael y FM Vos 94.5.

El evento, que se llevará a cabo en las instalaciones de la UTN en la calle Urquiza 314, comenzará a las 14:30 y se extenderá hasta las 19. La entrada es gratuita, aunque se solicita a los asistentes llevar un alimento no perecedero para colaborar con comedores locales en el marco del Día del Niño. Quiles explicó que esta es una forma de “acompañar a algunos comedores de San Rafael y ayudar a los más pequeños”. “En paralelo hay una feria de videojuegos donde programadores locales van a exponer sus videojuegos”, señaló Quiles, destacando que es una oportunidad para que los jóvenes muestren su trabajo y talento.

En cuanto a los conferencistas, el evento contará con la presencia de destacados profesionales del ámbito de los videojuegos. Federico Agostino, Pablo Bianchi, Marcos Nicolás Manzanares y Débora Agostino serán los encargados de compartir sus experiencias y conocimientos con los asistentes. Quiles brindó algunos detalles sobre los conferencistas: “Federico tiene una empresa de videojuegos, es uno de los pioneros en Mendoza, y han trabajado en programas en Estados Unidos para industrias como Disney. Pablo viene de San Luis y ha desarrollado videojuegos vinculando la logística. Nicolás Manzanares es nuestro profesional local que tiene una industria de videojuegos con alrededor de 40 colaboradores, y Débora es presidenta de ADVA, la Asociación de Videojuegos Argentina”.

Quiles subrayó la relevancia de estos conferencistas y la

oportunidad que representa para la comunidad local el poder interactuar con ellos. “Es una linda oportunidad porque ellos se van a quedar para hacer un cierre con los chicos del Centro Estudiante de la UTN, y se quedan para charlar con jóvenes que quieran preguntarles, contar experiencias, y establecer contactos para el futuro”.

El Secretario de Extensión Universitaria destacó también el crecimiento del ecosistema de desarrollo de videojuegos en San Rafael. “Nosotros acá en San Rafael tenemos un ecosistema de muchos jóvenes que desarrollan videojuegos, que programan videojuegos, y que son emprendedores. Algunos inclusive han desarrollado empresas reconocidas a nivel internacional”, afirmó Quiles. Este evento busca justamente poner en valor este talento y darlo a conocer, promoviendo la idea de que San Rafael puede convertirse en un centro de referencia para las industrias creativas.

La organización de GaDeCo no solo se centra en el ámbito técnico, sino también en la promoción de habilidades interdisciplinarias que son fundamentales en el desarrollo de videojuegos. Explicó que “dentro de lo que es el desarrollo de cualquier tipo de videojuego, hay equipos de trabajo interdisciplinarios: programadores, artistas, músicos. Creemos que es algo interesante para atraer acá en San Rafael”.

Además, la UTN ha trabajado para que este evento sea inclusivo y accesible para toda la comunidad. Quiles hizo hincapié en que “es un evento abierto para toda la comunidad que le interese conocer o saber de qué se trata todo este mundo que abre tantas puertas para desarrollar”. Esta apertura es fundamental para fomentar el interés y la participación de jóvenes y adultos en el desarrollo de videojuegos y otras áreas de las industrias creativas.

Para aquellos interesados en participar en la feria, Quiles explicó que deben inscribirse a través de la página web de la UTN ([www.frsr.utn.ar](http://www.frsr.utn.ar)). “En la página hay un espacio para la GaDeCo donde inscriben su videojuego”, detalló. Por otro lado, quienes deseen asistir como público simplemente deben presentarse en el Aula de Dios de la facultad y llevar un

alimento no perecedero.

El GaDeCo, que se realiza cada agosto, ha ido creciendo en relevancia y participación con cada edición. Quiles agradeció el apoyo de la comunidad y de los organizadores, destacando que “tratamos de promocionar un poco y darle visibilidad al talento de nuestros jóvenes desde esta región hacia el mundo”. Este evento no solo es una oportunidad para los jóvenes desarrolladores de San Rafael, sino también una ventana para que la comunidad local pueda conocer y apreciar el potencial de las industrias creativas.