

# Conocé todos los ganadores de The Game Awards 2025, con «Clair Obscur: Expedition 33» como el juego del año

14/12/2025



Este jueves por la noche se vivió la gran noche de los videojuegos y el mundo de los gamers. En el Peacock Theatre de Los Ángeles, California, se llevó a cabo la entrega de The Game Awards 2025.

El videojuego francés **“Clair Obscur: Expedition 33”** resultó ser el gran ganador de la noche, llevándose el **«Juego del año»** y otras nueve distinciones, alcanzando 10 estatuillas.

El RPG se ha llevado también los premios a **«juego de rol del año»**, **«mejor interpretación»** (Jennifer English), **«mejor dirección de arte»**, **«mejor banda sonora»**, **«mejor narrativa»**, **«mejor juego indie»**, **«mejor debut independiente»** y **«mejor dirección»**.

# La polémica detrás del estudio de “Clair Obscur: Expedition 33”

El supuesto estudio independiente **Sandfall Interactive**, creador del «Juego del año», es dirigido por **Guillaume Broche**, hijo de **Richard** (reconocido empresario francés) y costado con la fortuna de su familia. De esta manera, un millonario con poca experiencia en el rubro de alguna manera logra tener suficientes recursos y talento para financiar un juego de calidad AAA y ganar todo en los **Game Awards**.

La peor parte de esto es que le quitó el mérito a verdaderos estudios independientes con pocos empleados que se sacrifican día a día para entregar el mejor producto Indie posible.



Jennifer Svedberg Yen (izq.) y Guillaume Broche, creadores del videojuego «Clair Obscur: Expedition 33», aceptan el premo a mejor narrativa en los Game Awards.

Por otro lado, la temporada 2 de la serie de HBO «*The Last of Us*» recibió el reconocimiento a mejor adaptación de un

videojuego y «*Umamusume: Pretty Derby*» ganó como mejor juego para móviles.

La ceremonia también sirvió de escenarios para presentar los tráilers de algunos de los videojuegos más esperados de 2026.

## **A continuación, presentamos los ganadores de los Game Awards 2025 en cada categoría:**

### **Juego del año**

- “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADOR
- “Death Stranding 2: On the Beach”
- “Donkey Kong Bananza”
- “Hades II”
- “Hollow Knight: Silksong”
- “Kingdom Come: Deliverance II”

### **Mejor dirección de juego**

- “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADOR
- “Death Stranding 2: On the Beach”
- “Ghost of Ytei”
- “Hades II”
- “Split Fiction”

### **Mejor narrativa**

- “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADOR
- “Death Stranding 2: On the Beach”
- “Ghost of Ytei”
- “Kingdom Come: Deliverance II”

- “Silent Hill F”

## **Mejor dirección de arte**

- “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADOR
- “Death Stranding 2: On the Beach”
- “Ghost of Ytei”
- “Hades II”
- “Hollow Knight: Silksong”

## **Mejor banda sonora y música**

- Christopher Larkin – “Hollow Knight: Silksong”
- Darren Korb – “Hades II”
- Lorien Testard – “Clair Obscur: Expedition 33” -GANADOR
- Toma Otowa – “Ghost of Ytei”
- Woodkid y Ludvig Forssell – “Death Stranding 2: On the Beach”



El músico estadounidense Lenny Kravitz presenta el premio a la mejor banda sonora y música durante The Game Awards

## Mejor diseño de sonido

- “Battlefield 6” – GANADOR
- “Clair Obscur: Expedition 33”
- “Death Stranding 2: On the Beach”
- «Ghost of Yotei”
- “Silent Hill F”

## Mejor interpretación

- Ben Starr – “Clair Obscur: Expedition 33”
- Charlie Cox – “Clair Obscur: Expedition 33”
- Erika Ishii – “Ghost of Ytei”
- Jennifer English – “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADORA
- Konatsu Kato – “Silent Hill F”

- Troy Baker – “Indiana Jones and the Great Circle”

## **Innovación en accesibilidad**

- “Assassin’s Creed: Shadows”
- “Atomfall”
- “Doom: The Dark Ages” – GANADOR
- “EA Sports FC 26”
- “South of Midnight”

## **Juegos por el impacto**

- “Consume Me”
- “Despelote”
- “Lost Records: Bloom & Rage”
- “South of Midnight” – GANADOR
- “Wanderstop”

## **Mejor juego en curso**

- “Final Fantasy XIV”
- “Fortnite”
- “Helldivers 2”
- “Marvel Rivals”
- “No Man’s Sky” – GANADOR

## **Mejor apoyo a la comunidad**

- “Baldur’s Gate 3” – GANADOR
- “Final Fantasy XIV”
- “Fortnite”
- “Helldivers 2”
- “No Man’s Sky”

## **Mejor juego independiente**

- “Absolum”
- “Ball x Pit”
- “Blue Prince”
- “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADOR
- “Hades II”
- “Hollow Knight: Silksong”

## **Mejor debut de juego independiente**

- “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADOR
- “Blue Prince”
- “Despelote”
- “Dispatch”
- “Megabonk”

## **Mejor juego para móviles**

- “Destiny: Rising”
- “Persona 5: The Phantom X”
- “Sonic Rumble”
- “Umamusume: Pretty Derby” – GANADOR
- “Wuthering Waves”

## **Mejor juego de Realidad Virtual/Realidad Aumentada**

- “Alien: Rogue Incursion”
- “Arken Age”
- “Ghost Town”
- “Marvel’s Deadpool VR”
- “The Midnight Walk” – GANADOR

## Mejor juego de acción

- “Battlefield 6”
- “Doom: The Dark Ages”
- “Hades II” – GANADOR
- “Ninja Gaiden 4”
- “Shinobi: Art of Vengeance”

## Mejor acción/aventura

- “Death Stranding 2: On the Beach”
- “Ghost of Ytei”
- “Hollow Knight: Silksong” – GANADOR
- “Indiana Jones and the Great Circle”
- “Split Fiction”

## Mejor RPG

- “Avowed”
- “Clair Obscur: Expedition 33” – GANADOR
- “Kingdom Come: Deliverance II”
- “Monster Hunter Wilds”
- “The Outer Worlds 2”

## Mejor juego de combate

- “2XKO”
- “Capcom Fighting Collection 2”
- “Fatal Fury: City of Wolves” – GANADOR
- “Mortal Kombat: Legacy Kollection”
- “Virtua Fighter 5 R.E.V.0 World Stage”

## Mejor juego familiar

- “Donkey Kong Bananza” – GANADOR
- “Lego Party!”
- “Lego Voyagers”
- “Mario Kart World”
- “Sonic Racing: Crossworlds”
- “Split Fiction”

## Mejor Sim/estrategia

- “Final Fantasy Tactics – The Ivalice Chronicles” – GANADOR
- “Jurassic World Evolution 3”
- “Sid Meier’s Civilization VII”
- “Tempest Rising”
- “The Alters”
- “Two Point Museum”

## Mejor juego deportativo/carreras

- “EA Sports FC 26”
- “F1 25”
- “Mario Kart World” – GANADOR
- “Rematch”
- “Sonic Racing: Crossworlds”

## Mejor juego multijugador

- “Arc Raiders” – GANADOR
- “Battlefield 6”
- “Elden Ring Nightreign”
- “Peak”

- “Split Fiction”

## **Mejor adaptación**

- “A Minecraft Movie”
- “Devil May Cry”
- “Splinter Cell: Deathwatch”
- “The Last of Us: Season 2” – GANADOR
- “Until Dawn”

## **Estos fueron los ganadores en otras categorías:**

- Mejor juego Esports: “Counter-Strike 2”
- Mejor atleta de Esports: Chovy
- Mejor equipo de Esports: Team Vitality, de “Counter-Strike 2”
- Mejor creador de contenido del año: MoistCr1TiKaL
- Juego más anticipado: “Grand Theft Auto VI”
- Juego que cambia la industria: “Girls Make Games”
- Premio Voz del jugador: “Wuthering Waves”

Fuente: **Ámbito Financiero**.