

Controversia gaming: PlayStation y Sony crean una herramienta con IA para superar obstáculos en los videojuegos

08/01/2026



A lo largo de la vida, muchas personas sufrieron **dolores de cabeza** con algunas partes de un **videojuego**. Frente a este problema, **Sony** patentó una herramienta para **PlayStation**, con la cual la **inteligencia artificial** (IA) toma el mando del juego y pasa las etapas más difíciles.

Bajo el nombre de **Ghost Player**, busca ofrecer una nueva **solución tecnológica**, que promete transformar la manera en que los jugadores interactúan con los **desafíos virtuales** y acceden a la ayuda durante sus partidas.



Ghost Player interpreta el desafío específico y selecciona la estrategia más adecuada para avanzar en el videojuego. Foto: Unsplash.

El corazón de la patente Ghost Player reside en la creación de un “**fantasma**” del jugador, un ente **controlado por IA** capaz de *intervenir para superar obstáculos, resolver puzles o incluso derrotar enemigos* en las zonas donde el usuario se haya quedado atascado.

El registro original de esta patente se remonta a finales de 2024, aunque no fue hasta principios de 2026 que la **Organización Mundial de Propiedad Intelectual** le dio el **visto bueno**, según informó el medio especializado en videojuegos ‘VGC’.

La IA no se limita a ejecutar soluciones predefinidas por los desarrolladores, sino que **interpreta el desafío específico y selecciona la estrategia** más adecuada para avanzar, siempre teniendo en cuenta las acciones y el estilo de juego del usuario real.

¿Cómo funcionaría la IA en PlayStation?

El funcionamiento de Ghost Player se aleja de los sistemas de ayuda tradicionales. A diferencia de muchas franquicias, la nueva propuesta de [Sony](#) permite que el jugador ceda **temporalmente** el control a la IA.

Esta puede encargarse de pequeñas secciones complicadas o, en casos extremos, completar niveles enteros sin intervención humana. El resultado es una experiencia de **asistencia mucho más orgánica y personalizada**.



El funcionamiento de Ghost Player se aleja de los sistemas de ayuda tradicionales. Foto: Unsplash.

“

*La magnitud de la ayuda proporcionada dependerá de las **preferencias** de los desarrolladores y el propio usuario.*

En su **configuración más básica**, Ghost Player podría limitarse a indicar la **dirección correcta** o **mostrar los pasos a seguir**, imitando el sistema actual de desafíos de combo en títulos de lucha.

En su **versión más avanzada**, la IA tomaría el **control total** del avatar, desplazando al personaje y ejecutando automáticamente todas las acciones necesarias para superar la dificultad.

Accesibilidad y dilemas

Muchos jugadores con **dificultades motoras** o usuarios que encuentran **barreras insalvables** en ciertos niveles podrían beneficiarse de una asistencia automatizada, capaz de sobrellevar las partes más exigentes y hacer que la experiencia sea más inclusiva.



La implementación de Ghost Player puede fomentar la pérdida de la dimensión comunitaria de los videojuegos. Foto: Unsplash. La introducción de una IA que resuelva los desafíos podría alterar la **esencia competitiva y social del gaming**. Algunos

temen que la implementación de Ghost Player pueda fomentar un **mayor aislamiento** y la pérdida total de la **dimensión comunitaria** de los videojuegos.

Fuente: Canal 26