

Desde el martes están en disputa los juegos escolares “Quique Scalise” con gran cantidad de participación

20/10/2023



Desde el martes y hasta el 3 de noviembre cientos de chicos participan en los juegos escolares Quique Scalise. Los asistentes podrán disfrutar de los deportes de handball, vóley, básquet, atletismo, ajedrez, fútbol y hockey.

El evento deportivo, organizado por el área de Deportes del Municipio y la Dirección General de Escuelas, y que congrega a miles de niños de diversos establecimientos educativos de nivel primario del departamento, es todo un éxito. Sobre ello dialogó con FM Vos (94.5) y con Diario San Rafael, el director de Deportes del Municipio, Horacio Gómez.

“La verdad que estamos muy contentos con la cantidad de chicos

que se han sumado. Le damos las gracias a los profesores por la dedicación y horas extras que le dan a su trabajo para que los chicos puedan participar. Queremos agradecer también a las supervisoras de educación física porque también hacen que esto sea posible”.

Aclaró que los participantes se convocan en el Polideportivo N° 2 en las canchas cerradas y en las canchas externas según las disciplinas en las que participan. Se trata de la XIV edición. “Este evento lleva el nombre de Quique Scalise, obviamente en homenaje a este profesor que tuvimos la suerte de tener en San Rafael. Sobre todo por la actividad deportiva escolar. Yo lo tuve como profesor y luego como colega y se de la pasión que le ponía al deporte”, comentó Gómez.

Por otra parte, el funcionario municipal recordó que el jueves y hoy se realiza el “VII Congreso de Educación Física” en nuestro departamento. El mismo se desarrolla en el Centro de Congresos y Exposiciones y es organizado por el Instituto Jorge Coll.

“Este año nos convocaron a trabajar junto al municipio de General Alvear y Malargüe, y es muy bueno el que nos hayan considerado como profesores locales que pueden transmitir nuestra experiencia, más allá de los profesores que vienen de Mendoza y de Buenos Aires”, sostuvo para concluir.