

# EA Games anuncia Star Wars: Jedi Survivor, la esperada secuela de Fallen Order

28/05/2022



En el marco de la Star Wars Celebration, la convención oficial de la franquicia, las compañías de videojuegos EA Games, Respawn y Lucasfilm Games anunciaron la muy rumoreada secuela del exitoso Star Wars Jedi: Fallen Order. El nuevo título será Star Wars Jedi: Survivor y llegará en 2023.

El anuncio fue realizado junto a un teaser que plantea muchas incógnitas pero una certeza: regresa el querido protagonista del juego previo, Cal Kestis. La desarrolladora Respawn publicó en su cuenta de Twitter que el juego sucede «5 años después» del anterior y que «las garras del Imperio solo se han vuelto más fuertes».

Esta fecha lo ubica al mismo tiempo que la serie de Obi-Wan Kenobi estrenada este viernes 27 de mayo en Disney+. Además de los misterios sobre la trama (cómo quién es esa persona dentro de un tanque médico), también quedan por resolver algunos más reales: por ahora no hay especificaciones de para que consolas saldrá este juego. Rumores previos apuntaban a que solo saldrá

para la nueva generación de consolas.

En un comunicado oficial, los desarrolladores describieron: «Cal debe mantenerse un paso adelante del acecho constante del imperio mientras empieza a sentir el peso de ser uno de los últimos Jedi que quedan en la galaxia. Acompañado por su confiable compañero BD-1, en su viaje, Cal se encontrará con un grupo de personajes únicos e interesantes. Jedi: Survivor expandirá el combate dinámico de la serie en formas nuevas e innovadoras. Para sobrevivir Cal debe aprender nuevas habilidades y hacer que su conexión con la fuerza crezca».



Gentileza: EA Games

**Stig Asmussen, director de videojuegos para Respawn, contó que «incluso antes de completar Jedi: Fallen Order», su equipo «ya tenía una visión de como seguiría la aventura de Cal, BD y la tripulación en una secuela».** También adelantó: «Para Jedi: Survivor, estamos trabajando conjunto a Lucasfilm Games para construir sobre el legado de Jedi: Fallen Order. Estamos aprovechando tecnología de avanzada para crear combates Jedi más dinámicos y un desarrollo de historia cinematográfico que expanda la historia de Cal mientras madura y sobrevive en

estos tiempos oscuros». Por último, **declaró que habrá más información del juego más adelante este año.**

**Fallen Order, el título anterior de la franquicia, significó la primera aventura en tercera persona que cuenta una historia dentro del nuevo canon de Star Wars. Fue muy bien recibido por los fanáticos y la crítica, apuntalando lo que puede llegar a ser el futuro de la saga ahora en el mundo de los videojuegos.**

Fuente: **Ámbito**