

El ajedrez revoluciona el aprendizaje de una escuela en Rama Caída

14/08/2024



En la Escuela Primaria 1-186 “Dr. Juan Bautista Terán” de Rama Caída, el ajedrez está marcando un antes y un después en el desarrollo intelectual y personal de los estudiantes.

Por segundo año consecutivo, desarrollan un innovador proyecto que utiliza el ajedrez como una herramienta pedagógica y lúdica para potenciar diversas habilidades en los alumnos.



El principal objetivo es mejorar el desarrollo integral de los

estudiantes, abarcando áreas como la concentración, la memoria, y el razonamiento lógico-matemático y estratégico.

Además, se busca fortalecer la autoestima y el afán de superación de los chicos a través de la práctica del ajedrez.

Los alumnos de 4to a 7mo grado son los principales beneficiarios de este proyecto, que incluye una variedad de actividades diseñadas para enriquecer su experiencia con el “juego ciencia”.

Algunas de las propuestas incluyen la construcción tableros y fichas con materiales reciclable. También realizan jornadas de práctica y charlas instructivas.

Todo esto se organiza como preparativo de los estudiantes para el torneo institucional que se llevará a cabo a finales de este mes de agosto.



Hace unos días recibieron una charla de parte del profesor Iván Siracusa, director de la Escuela de Ajedrez de la Municipalidad de San Rafael y de la Universidad Tecnológica Nacional.

Allí los chicos con menos experiencia aprendieron nociones básicas del juego, mientras que los más experimentados trabajaron sobre estrategias avanzadas.

Todo está motivado por el respeto, la reflexión, el pensamiento estratégico y, por supuesto, el disfrute del juego.

Desde la institución educativa aseguran que no solo se está potenciando las habilidades cognitivas y estratégicas de los chicos, sino también el desarrollo integral como personas.

Sin dudas, este apasionante juego se está consolidando como una herramienta valiosa en el ámbito educativo, dejando una huella positiva en la formación de los alumnos.