

# El drástico cambio que anunció Sony: dejará de fabricar juegos físicos de PlayStation

03/07/2026



Sony comunicó que desde enero de 2028 dejará de fabricar discos para juegos de sus consolas: los lanzamientos nuevos solo estarán disponibles en versión digital, a través de PlayStation Store o en comercios como códigos canjeables. La decisión abarca a todos los títulos para consolas PlayStation, no solo a los propios de la firma japonesa.

## Por qué Sony dejará de vender juegos de PlayStation en formato físico

En su nota oficial, Sony calificó la medida como “una evolución natural” y añadió que “la preferencia general por el contenido digital supera ampliamente a la de los discos

**físicos.”** La compañía aclaró además que los juegos ya publicados y los previstos en formato físico antes de **enero de 2028** no se verán afectados.

La noticia llega tras anuncios puntuales de editoras como **Rockstar**, cuyo **Grand Theft Auto VI** incluirá un **código en la caja** en lugar de un disco, lo que anticipa cómo será la distribución. También hay un dato financiero: **Sony** dice que en el último trimestre el **85% de los “juegos completos” vendidos para PlayStation fueron digitales**, cifra que la empresa utiliza para sustentar el cambio.

## **Las críticas por el fin de los discos de PlayStation**

La eliminación del **soporte físico** ha generado críticas de tiendas y distribuidoras. **Game** publicó: **“Nos quieren hacer creer que esto es una evolución natural, pero nosotros creemos que el futuro no debería construirse eliminando opciones... Digital y físico pueden convivir”**. **Meridiem** añadió: **“Tenemos claro que hoy no es un día fácil... una obra de arte que merece ser tocada, coleccionada y preservada”**.

Más allá del debate comercial, los usuarios advierten sobre la pérdida de derechos prácticos: **sin discos físicos** será más difícil **prestar, revender o conservar copias tangibles**. Las tiendas especializadas temen por su supervivencia ante una oferta que prioriza lo intangible y el acopio en servidores cerrados.

Paralelamente, **Sony** confirmó que **cerrará las tiendas digitales de PlayStation 3 y PS Vita en julio de 2027**, lo que impedirá la compra de nuevos títulos para esas plataformas. Analistas y conservacionistas del videojuego alertan sobre riesgos de **preservación del catálogo** y la dependencia de **servidores y licencias**.

Recordemos que desde **2024** la versión **PlayStation 5 Pro** no incluye el **lector de discos** de serie, que se vende como accesorio; un movimiento que parecía señalar este rumbo. La transición plantea preguntas sobre **archivado, accesibilidad y el futuro de las ediciones físicas de coleccionista.**

Fuente: La 100