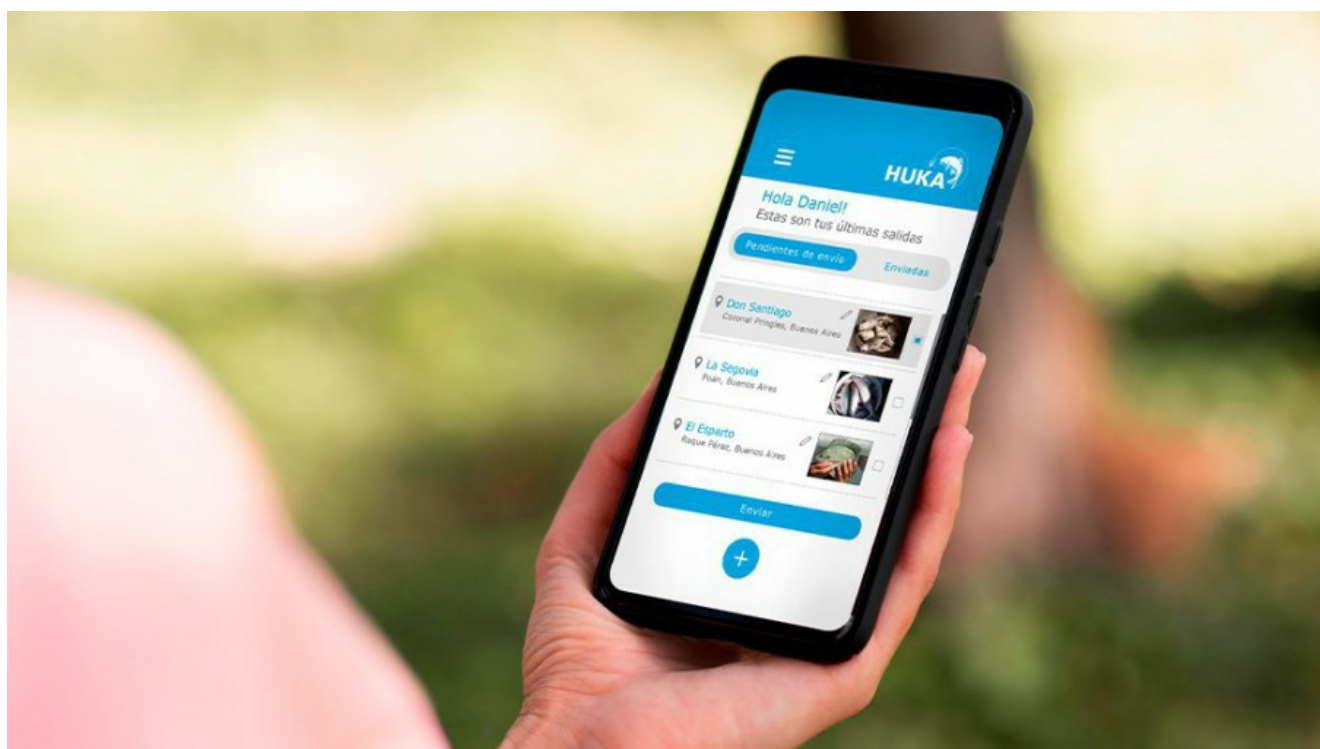


Especialistas del CONICET desarrollan una aplicación para monitorear los efectos de la pesca recreativa

12/02/2024



Un grupo de especialistas del Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas (CONICET), la Universidad Tecnológica Nacional (UTN), la Universidad Nacional del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UNICEN) y la Universidad Nacional de la Patagonia "San Juan Bosco" (UNPSJB) trabaja en el desarrollo de una nueva aplicación destinada a hacer un seguimiento de la pesca recreativa en mares, lagunas y ríos de la Patagonia argentina. El objetivo es conocer mejor qué, cuándo y dónde se pesca, para poder realizar un monitoreo de las especies objetivo, que permita desarrollar protocolos de conservación adecuados. «Desde hace unos años las pescas recreativas se vienen monitoreando en el mundo. En muchos países se vienen desarrollando distintas

herramientas de mapeo. En este caso se trata de una aplicación denominada "Huka" que busca ser un ejemplo de ciencia ciudadana. En estos modelos, la investigación depende en gran parte de la participación de la comunidad. El usuario o la persona que va a pescar envía voluntariamente una información en relación a la actividad pesquera. La aplicación es muy sencilla de usar, solamente les pedimos a los pescadores que saquen una fotografía de la captura. Además, se les solicita si pueden aportar otros datos, como hora de inicio de la actividad y modalidad de pesca», explicó a FM Vos 94.5 Leonardo Venerus, investigador del CONICET en el Centro para el Estudio de Sistemas Marinos (CESIMAR, CONICET), que funciona bajo la órbita del Centro Nacional Patagónico (CENPAT, CONICET). «La aplicación está pensada tanto para pesca submarina, embarcada o de costa. Es fundamental poder saber cuántas piezas pescaron y cuántos ejemplares devolvieron a las aguas. Con esa data reconstruimos un parte de pesca. Esta información nos permite obtener un índice de abundancia relativa sobre las especies. La idea es empezar a tener alguna información sobre cómo se distribuye el esfuerzo de pesca, cuál es la estacionalidad, las modalidades y las especies principales en la captura.», agregó. Luego, explicó cuál es el objeto principal de este proyecto. «El objetivo central es la investigación. La idea es analizar los datos. En el mar tenemos cinco mil kilómetros de costa, es un universo amplio. Hoy no tenemos mucho conocimiento de este tipo de actividades ni la cantidad de gente que se involucra en esto. A diferencia de la pesca industrial, la recreativa es difusa en tiempo y espacio, entonces, el esfuerzo de monitoreo que hay que hacer para cubrir toda esa actividad es muy grande. Con esta aplicación todo ese se simplifica mucho», argumentó Leonardo Venerus. «Este método de las aplicaciones es novedosa y se comenzó a usar en todo el mundo hace unos cinco años. Argentina es enorme y tiene una pluralidad de ambientes destacables. Nada más que en la Patagonia y en la costa del mar argentino tenemos casi 80 especies que pueden ser objeto de la pesca recreativa», destacó. A su vez, aseguró que la

aplicación "Huka" será de uso voluntario. «La información es voluntaria. Actualmente la aplicación está en estado `Beta`, estamos ultimando detalles para lanzarla al público. Se podrá bajar gratuitamente a través del sistema Android. Se va a poder utilizar a través de celulares y tablets», informó el investigador del CONICET. Asimismo, indicó que la aplicación es novedosa y atractiva para la persona que pesca. "Tratamos de incorporar algunas cosas que entusiasmen a la gente para seguir usando la aplicación. Una de ellas es una suerte de ranking que les asigna un nivel de colaborador: la persona que más interactúe con la app, que más información envíe, va a ir subiendo en esa escala, desde "Principiante" hasta "Maestro/a». Además, quienes no sepan qué especie fue la que pescaron podrán consultar a través de la aplicación enviando una foto de la pieza», añadió. «La información se utilizará para fines estadísticos y será confidencial. Queremos saber dónde se está pescando, cuándo y qué», completó.