

# Estudiantes mendocinos ganaron un concurso mundial de la NASA

29/01/2021

Tres **estudiantes de ingeniería de Mendoza** y uno de Guatemala aunaron fuerzas, se pusieron a trabajar y ahora son los flamante **ganadores a nivel mundial de un proyecto de desarrollo de aplicaciones de la NASA**: pensaron y realizaron un **programa que busca prevenir inundaciones**.

“Es re mil importante presentarse y creer en uno mismo. No compararse con los demás países. **Los argentinos demostramos una vez más que se puede**”, definió **Julieta Porta**, una de las mendocinas que es parte del equipo que ganó el Space App Challenge 2020 de la NASA.

Este **jueves fueron oficialmente notificados como los ganadores del proyecto** que armaron y presentaron en solo 3 días para competir a nivel mundial. Su idea se llama **“Flut Mapper”** y “se trata de una **app de censado remoto que permite prever futuras inundaciones**, estimar los costos en daños y así ahorrar muchísimas vidas”, resumió Julieta.

## Flut Mapper, la app mendocina que prevee inundaciones

La aplicación funciona **utilizando información histórica**, se **programan los satélites de la NASA y de la Agencia Espacial Europea**, en tiempo real, para que brinden información detallada.

En base a esto **se simulan futuras inundaciones** y, de esta forma, le permite “a los gobiernos, stateholders

(inversionistas) y a todos los interesados poder **prever acciones de riesgo** ya que las inundaciones son un problema inevitable y **es el desastre natural número uno** sobre todo **en América Latina**, que se lleva más vidas y lo que ocasiona las pérdidas más importantes en activos económicos por año”, agregó la joven estudiante de Ingeniería.

Así se pueden tomar decisiones y realizar acciones de manera preventiva. Con **este proyecto**, lo que los cuatro jóvenes hicieron fue **brindar una herramienta** para que, utilizando la tecnología disponible, “la NASA y las demás agencias espaciales del mundo se puedan aumentar los esfuerzos y orientarlos de manera más asertiva para lograr el objetivo principal que es el de **salvar la mayor cantidad de vidas posibles y ahorrar millones de dólares de costos en daños**. Como esto es un problema inevitable por la acción humana y el consecuente impacto del cambio climático, que cada vez va empeorando más, nos urge crear esta aplicación”, detalló la vocera del equipo ganador.

Este es el demo que presentaron a la NASA:

### **El equipo ganador**

**“Zonda Incorporated”** fue el nombre elegido por los 4 estudiantes avanzados de la carrera de Ingeniería. **Tres viven en Mendoza** y el **cuarto en Guatemala**. “Sergio, que vive en Centroamérica, sumó su trabajo de forma remota. Conocí a Sergio en un intercambio y entre los cuatro armamos todo. La verdad es que tuvimos una sinergia increíble desde el minuto cero y como cada uno de nosotros tiene un perfil muy distinto y concreto, creo que eso hizo que pudiéramos trabajar tan bien y tener éxito”, agregó Julieta.

Sebastián Calvera López (23 años, ingeniero mecánico), Sergio Dubon (25 años, guatemalteco, ingeniero químico y desarrollador del software), Julieta Porta (22 años, estudiante de Ingeniería en Dirección de Empresas y de

programación) y Wenceslao Villegas (23 años, estudiante de Ingeniería de Sistemas y Data Scientist del proyecto).



Los 3 mendocinos que ganaron el premio con el desarrollo de la App para la NASA.

### **Euro Data Cube, el premio mayor**

Se presentaron a fines de 2019 para la edición 2020. Acá en Argentina es **The Mars Society** quien se encarga de guiar a los participantes y quien difunde todo sobre el evento que se realiza una vez al año. En esta oportunidad se presentaron **más de 26 mil concursantes de 150 países de todo el mundo. Los jurados recibieron más de 2.300 proyectos.** Que iban cumplimentando etapas. Primero regional, luego nacional, internacional hasta llegar a la instancia global, que fue la última.

Por primera vez todo se resolvió de **manera virtual, por la pandemia** del coronavirus.

El concurso en sí, implicó la resolución de un problema de los 23 que la NASA les planteó a los equipos que se postularon. «Cada equipo elegía un tema y en un lapso no mayor a 3 días debían presentar el proyecto final y terminado que daba solución al tópico elegido», explican en la entrevista.

La **NASA** eligió a **Zonda Incorporated** como ganadores del premio de **Euro Data Cube**, que es un **Fondo de Inversión de todas las agencias espaciales del mundo, y que consiste en 5 mil euros y una membresía abierta para poder aplicar al proyecto y hacerlo viable.**

“Es un orgullo para Mendoza sobre todo porque nunca había ganado un equipo de acá. Si es la tercera vez que Argentina queda en un Space Apps, la última vez fue en 2012. La verdad

es que **es un orgullo porque nunca jamás lo pensamos, ya que las probabilidades eran muy bajas.** Hay gente que tiene doctorados y que se presenta a este tipo de concursos, entonces **haber podido ganar y obtener el mayor logro es algo enorme**", acota la joven estudiante mendocina.

Y finalizó diciendo que **«de 26 mil personas, haber quedado nosotros 4 es muy loco».**

Fuente: El Sol