

FIFA 22: cuáles son las diferencias más “realistas” con el FIFA 21



El 1 de octubre EA Sports estrenó su más reciente edición de su videojuego de fútbol, FIFA 22, con el que pretende hacer competencia a e-football, el título con el Konami reemplazó a su legendaria saga Pro Evolution Soccer (PES).

Así, desde el pasado viernes todos los usuarios de **PS5, PS4, Xbox Series X|S, Xbox One, PC, Nintendo Switch y Stadia** pueden disfrutar de las novedades que EA ha incluido en esta nueva entrega.

Sin embargo, tal como sucede cada año con estas actualizaciones son varias las preguntas que han surgido en medio de los videojugadores, teniendo en cuenta que aunque existen, **las diferencias son leves en relación con su antecesor, FIFA 21.**

Por esto, Infobae trae una lista con los cambios más importantes que se verán en esta nueva edición de FIFA para que sea usted mismo quien pueda juzgar si en realidad se puede considerar como una evolución importante o no:

Hypermotion

A diferencia de FIFA 21, la técnica de los jugadores pasará a un siguiente nivel en FIFA 22. Con la función Hypermotion se pondrá en ejecución un nuevo algoritmo con el que los futbolistas aprenderán de forma personalizada el estilo de juego de cada videojugador.

“La potencia de las consolas de nueva generación permite una mayor inteligencia de jugador y proporciona a cada uno la habilidad de comprender mejor las formaciones y movimientos, tanto ofensivos como defensivos, para llevar sus estrategias un paso más allá”, explica la página oficial del FIFA 22.

Futbolistas más humanos

Asimismo se mejorará la “humanización de los jugadores” para lograr un efecto mucho más real en todos los aspectos humanos dentro del juego. De esta forma no solo se mejoran las actitudes de los jugadores cuando se tiene el control del balón sino que **aquellos que se encuentran en “segundo plano” también deslumbrarán a los gamers con sus actitudes sacadas del mundo real.**

“Disfruta de un FIFA más realista y absorbente con rivales que hablan, señalan y se dirigen entre ellos según sus acciones, y observa cómo se desplazan en función de la intensidad y la necesidad de llegar al esférico”, añade el documento.

Mejores porteros

La Inteligencia Artificial también hará maravillas con los porteros, siendo este uno de los puntos más débiles en las historias del FIFA. Según los desarrolladores, **FIFA 22 contará con verdaderos muros en la portería** además de una oferta más variada de habilidades para los cancerberos en el juego.

Cambios en el Modo Carrera

Una de las experiencias más importantes en la versión offline de FIFA llega con tres novedades revolucionarias:

Creación del club desde cero

Por primera vez en esta saga de videojuegos se podrá crear un club desde cero. De esta forma ya no será necesario escoger un club existente en la vida real para vivir esta experiencia. Asimismo, con esta opción **será posible echar a volar la creatividad al crear una institución con sus propios uniformes, estadio, escudo e incluso la forma de corte en el césped.**

Confianza en el Modo Carrera del jugador

Tal como sucede en la vida real, para que un jugador pueda mantenerse en la nómina inicialista de un equipo es necesario que mantenga en un nivel alto la confianza que el entrenador tenga hacia él. En el caso de FIFA 22, en la pantalla saldrá una barra que **en caso de llegar a color rojo simbolizará que el DT habrá perdido la confianza en su jugador** y por ende lo mejor sería ir buscando un nuevo club.

Sustitución en el Modo Carrera del jugador

En directa relación con la confianza que el entrenador tenga con su jugador llega esta opción nunca antes vista en la saga de FIFA con la que el DT podrá sustituirlo, sin importar si es por cuestiones de malestar físico o por qué tuvo un mal rendimiento durante el partido.

Fuente. Infobae