

# Google y Samsung se unen en Android XR, la apuesta de realidad virtual para enfrentar a Apple

19/12/2024



Google busca expandirse aún más, por lo que días atrás presentó Android XR, un sistema operativo que impulsará el uso de las primeras gafas de realidad virtual, además enfocarse en los desarrollos vinculados a la inteligencia artificial en lo que refiere a gafas y auriculares a través de Gemini.

## Llega Android XR, la nueva apuesta de Google

La empresa buscó el diseño de una interfaz sólida, intuitiva y amable que permitirá ampliar la experiencia del usuario, en lo que parece una respuesta directa a Apple y sus Vision Pro. Uno de los objetivos de este nuevo sistema es que sirva de apoyo

para otras herramientas como **ARCore, Android Studio, Jetpack Compose, Unity** u **OpenXR**.

**La llegada de Android XR es una colaboración de Google junto a Samsung y Qualcomm**, con el objetivo en común de tener experiencias útiles a través de los anteojos de realidad virtual. En caso de que los sistemas XR tengan éxito, se cree que existirá una expansión de productos vinculados a ello, por lo que el gigante tecnológico quiere ubicarse en un buen lugar.

Justamente, **Samsung presentó el Project Moohan** en los últimos días, que son **sus propias gafas de realidad virtual**. Este sistema estará disponible en 2025 para Android XR, que representará el debut del sistema. La búsqueda de la empresa es que se pueda mezclar entre el mundo real y los entornos virtuales constantemente con aplicaciones y distintos contenidos.

Además, la interacción con la inteligencia artificial será clave, ya que se espera que se pueda controlar el dispositivo íntegramente por voz, con una mayor capacidad para entender lo que se dice. Además de lo que puede estar vinculado al entretenimiento, se busca que sea de ayuda para el usuario en su rutina, con **gestión de agenda, planificación o navegación por internet**, por ejemplo.

 *Android XR. Foto: Android.*

Se estima que los anteojos de **Samsung**, al instalarse el **Android XR**, podrá tomar información del usuario para **poder interpretar lo que se necesita**, además de cambiar en un instante desde el mundo real al virtual gracias a la colaboración de Gemini.

Actualmente, **Android XR está presentado en versiones preliminares de desarrollo, con aplicaciones básicas como Google TV y YouTube**, que busca ofrecer replicar la experiencia

de un cine mientras se observa a través de las gafas. Se cree que también se habilitará **Google Fotos** con funciones 3D, junto con exploraciones por sitios por **Google Maps** o navegaciones con **Chrome**.

Fuente: Canal 26