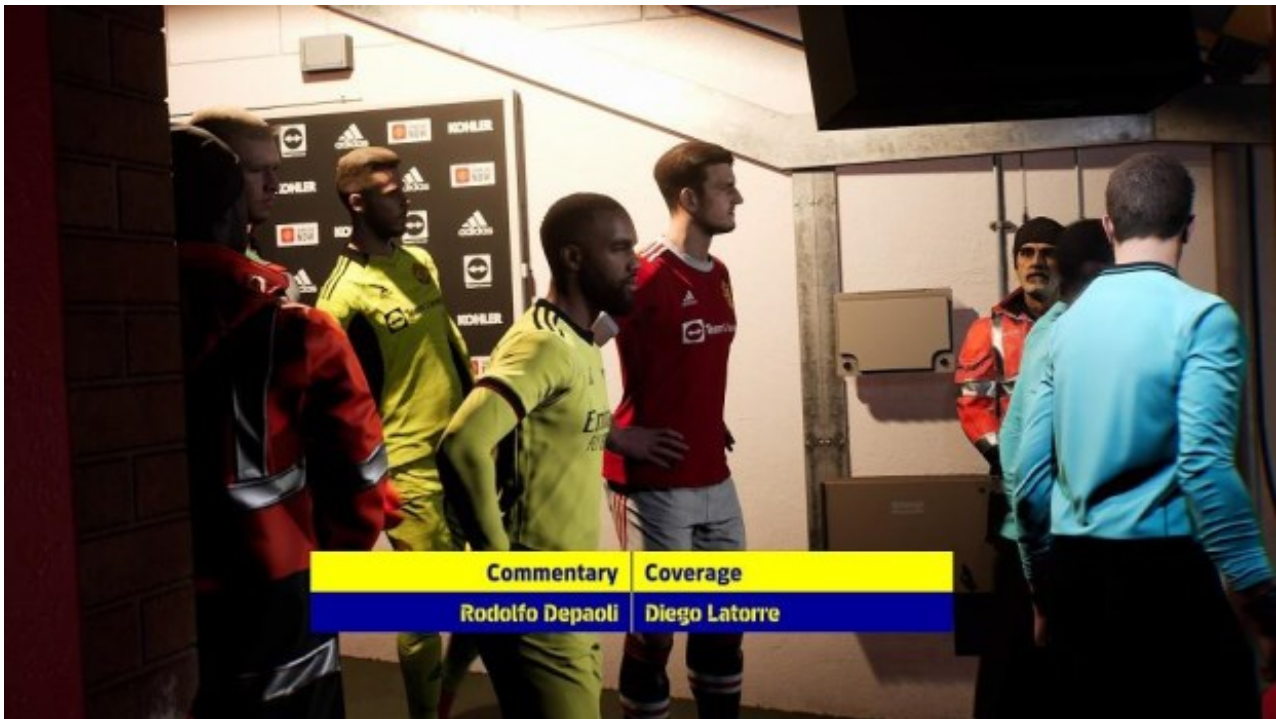


## Konami reacciona y salva el eFootball



Todo lo bueno que imaginábamos el año pasado cuando el PES se convirtió en eFootball e iba a ser gratuito se transformó de golpe y porrazo en una pesadilla en la que sólo faltaban Jason, Freddy Krueger y Michael Myers.

Una decepción copó a los seguidores de la franquicia, rival directa del FIFA, cuando pudieron comprobar que los movimientos de los jugadores no eran del todo felices, que los players se desarmaban a mitad de camino (literalmente) y que el campo de juego no poseía una textura nítida.

Pero Konami reaccionó rápido a ese papelón y en tiempo récord (7 meses) ha reformulado el juego, mejorando no sólo la apariencia sino la funcionalidad del mismo y las diferentes opciones. Y su error, según confiaron a este diario fuentes de la empresa, es que por centrarse en sacar el juego a tiempo perdieron de vista la calidad del mismo.

La Prensa tuvo oportunidad de poder probar en vivo la nueva actualización, la cual estará disponible para todos los gamers el 14 de este mes, y la verdad, más allá del resultado

(un dignísimo 1-0 abajo frente a un experto gamer), pudimos descubrir que los cambios son impresionantes y que vale la pena jugarlo.

## OBJETIVO

Konami es claro en su meta, su premisa («ofrecer a todos los aficionados al deporte rey la oportunidad de disfrutar de un nuevo juego de fútbol cuyo realismo no es comparable a nada de lo que se haya visto hasta ahora») marca a las claras el objetivo que tiene en mente.

Tras las críticas recibidas, y de las cuales se hicieron cargo, el equipo de desarrollo trabajó arduamente buscando la forma de atraer nuevamente a los fans, y por lo que hemos visto sí que lo han logrado.

Entre las novedades, la actualización 1.0.0. trae nuevos comandos y elementos para atacar y defender. También se reajustó el equilibrio del juego y se corrigieron errores.

Por el lado defensivo se introdujo el Ordenar presionar, el cual logra una defensa más intuitiva; el Carga con el hombro, para que se pueda robar la pelota de forma más agresiva (una de las delicias de los rústicos de este deporte), presión al rival que tenga la pelota para intentar robársela y un emparejamiento (retrocede al mismo tiempo que defiende).

Hay una clara mejora en los pases (Pase impresionante, que lo hace más preciso) y un aumento en la velocidad de los mismos para que el ritmo de los partidos coincida con las mejoras relacionadas con la defensa, de esta forma evitamos la ralentización y los cambios imprevistos de velocidad.

Otra vez la IA (Inteligencia Artificial) juega un rol fundamental en este juego, en este caso respecto a los pases, ya que mejora de la toma de decisiones en cuanto al objetivo y al momento de recibirlo, todo esto conlleva a que los errores no naturales hayan disminuido sustancialmente.

En cuanto a los disparos, hay una clara mejora en la velocidad de los mismos y en el ajuste del porcentaje que van al arco. Además, se añaden una amplia variedad de nuevos disparos y trayectorias (bola curva) para cada situación.

En cuanto a los dribles, se mejoró la precisión del seguimiento del balón y la respuesta al uso del esprint.

La Estrategia es otro punto que se ha mejorado, ya que se implementaron funciones adicionales y modificaciones con el fin de recuperar algunas de las funcionalidades más apreciadas del antiguo PES.

## **EQUIPO IDEAL**

El Equipo creativo fue sustituido por el Equipo ideal, allí se remodelaron muchas ideas originales para poder confeccionar el equipo de los sueños, ya que no consiste solamente en crear un equipo con los mejores jugadores y directores técnicos, también se podrá elegir a los jugadores y directores técnicos que uno desea incluir.

Otro de los agregados es que se podrán comprar nuevos jugadores no sólo con dinero sino con las monedas que se otorgan por jugar, estando los futbolistas en distintas categorías.

Para mejorar la estabilidad de las conexiones en línea y reducir el número de partidos declarados nulos, se adoptó un sistema cliente-servidor a partir de esta entrega.

---

En lo que respecta a los dispositivos móviles todavía no hay una fecha cierta de actualización, por lo que desde la empresa señalaron que «el equipo de desarrollo está trabajando arduamente en la versión para dispositivos móviles del juego con el fin de garantizar que su calidad final esté a la altura que merecen nuestros fans».

Como dato extra, podemos contar las voces de Rodolfo Depaoli y Diego Latorre para esta edición.

El eFootball ha egresado, y hemos corroborado que las mejoras son ciertas y valen la pena, ahora veremos si finalmente puede igualar al FIFA y poder reverdecer esos laureles que se estaban secando, los fanáticos de Castolo, agradecidos.

Fuente: La Prensa