

La mitad de las mujeres gamers son víctimas de acoso y de violencia de género en el mundo digital



Pasa en la vida real, pasa en la vida digital. **Las mujeres son víctimas de violencia de género en todos los ámbitos, inclusive en el digital.** El estudio **Gamers Research Field Agent 2021** de Nivea y LDM reveló que el **46,3%** de las gamers contó haber recibido comentarios machistas de otros pares varones, el **36.3%** recibió acoso, un **35.3%** dijo que aún existe un estereotipo de la mujer gamer, mientras que **24.3%** recibió maltratos e insultos mientras que el **17.7%** aseguró que otros gamers se opusieron a jugar con ellas debido a su género.

Santiago Nettle, director de Marketing de Nivea para el Norte de Latinoamérica fue entrevistado con **Forbes México** y explicó que «*el mundo del gaming es una de las industrias digitales que están experimentando el mayor crecimiento*», un 5.5% más en relación a 2019, y donde especialmente **México es el país de Latinoamérica con mayor facturación, con un total de 64 millones de usuarios.**

«En Nivea llevamos más de 130 años apoyando a las mujeres para que se sientan bien en su piel, independientemente del ámbito en que se encuentren», aseguró Nettle.



El **36.3%** de las mujeres fue acosada en el mundo de los **videojuegos** en México. (Gentileza: Forbes Colombia)

El estudio, que detectó que del **50%** de mujeres de los **2 mil gamers** que participaron, **consideró que existen desigualdades de género en el mundo de los videojuegos**, mientras que el **25%** de los hombres no reconoció esa desigualdad.

Pero para Nettle la prueba de esto es que el **50%** de los jugadores amateurs son mujeres, y **sólo uno de cada diez jugadores profesionales son mujeres**.

Entre los 2 mil encuestados el **91.3%** declaró jugar videojuegos, área que **los hombres dominan su participación con una presencia del 53%**.



Carolo Vázquez @CaroloVazquez, **gamer** argentina. (Instagram)

En esta encuesta llevada adelante en México, **las mujeres gamers denunciaron ser víctimas de acoso y machismo como también alertaron que la violencia psicológica también está sucediendo en el mundo gaming.** Fueron **siete de cada diez mujeres** las que mencionaron que ser **juzgadas por su físico** también es otro problema al que deben enfrentarse.

«Existe mucho acoso combinado con comentarios machistas en el mundo de los videojuegos»

“Ser juzgadas por ser mujer y que esperan que cumplas con ese estereotipo, ya qué hay muchas chicas gamers con buen cuerpo y esperan que todas las mujeres gamers sean así”, dijo una de las tantas mujeres que participó en la encuesta.

Pero fueron tanto hombres como mujeres los que **reconocieron que existen pocas gamers profesionales debido al poco apoyo que recibe la mujer** en ese mundo digital, lo que es impulsado por los estereotipos además de la **subestimación del género por considerarlo un ‘juego para hombres’.**

Israel Santiago, presidente de LDM remarcó que más allá de los resultados del estudio hubo **datos positivos para fortalecer la inclusión** en ese universo digital.

*“El dato que fortaleció toda nuestra estrategia fue saber que **dos de cada tres personas tienen un sentimiento positivo al ver una mujer tener éxito en el mundo gamer; el cambio se puede dar, la comunidad está abierta para escuchar y ayudar a generar conciencia**, estamos a tiempo para marcar una diferencia y redirigir el camino para una comunidad más inclusiva”,* expresó Santiago.

Fuente: Crónica