

# La mitad de los adolescentes afirma haber utilizado apps de deepfake para “desnudar” a otras personas con IA

01/04/2026



Más de la mitad de los adolescentes en Estados Unidos utilizó herramientas de inteligencia artificial (IA) para crear imágenes de desnudos, ya sea de sí mismos o de otras personas.

Así surgió de una investigación publicada en la revista científica PLOS One, que encuestó a 557 jóvenes de entre 13 y 17 años y confirma que esta práctica se instaló en la vida cotidiana de los menores.

El estudio fue elaborado por Chad Steel, investigador de la Universidad George Mason, y representa el primer relevamiento que mide el uso de estas tecnologías entre adolescentes en ese país.



El fenómeno se convirtió en una práctica extendida entre menores: el 36,3% de los jóvenes reportó que alguien creó una imagen de ellos sin su consentimiento. (Imagen: Adobe Stock / GeminiAI).

Los resultados revelaron que el **55,3% de los encuestados creó al menos una imagen de desnudos mediante aplicaciones de IA**, mientras que el **54,4% recibió imágenes** de este tipo generadas con esa tecnología.

El impacto del lado de las víctimas tampoco es menor: el **36,3%** de los jóvenes reportó que alguien creó una imagen de ellos **sin su consentimiento** y el **33,2%** indicó que esas imágenes luego fueron **compartidas sin permiso**.

## **Cómo funcionan estas herramientas y por qué preocupan**

Las llamadas **apps de desnudos** o herramientas de nudificación con IA son programas que, a **partir de una fotografía real de una persona, generan una versión falsa, un *deepfake***, en la que esa persona aparece sin ropa. A diferencia de los sistemas de creación de imágenes desde cero, que solo requieren instrucciones de texto, **estas aplicaciones necesitan una foto**

**real** como punto de partida, lo que implica de manera directa a una persona real como víctima.

Según el estudio, el uso de este tipo de herramientas fue notablemente más frecuente que el de los generadores de imágenes tradicionales por texto. Ese dato es relevante porque indica que **la problemática no está vinculada sólo a la creación de personajes ficticios, sino a la manipulación de imágenes reales de personas conocidas por los propios adolescentes.**

Los **participantes masculinos** registraron **mayores tasas de creación y distribución** de estas imágenes, tanto con consentimiento como sin él. Incluso así, la investigación destacó que ambos géneros aparecen afectados, tanto como creadores como en el rol de víctimas.

El fenómeno no es nuevo. En 2024, artistas de la talla de **Taylor Swift y Selena Gómez** también fueron blanco de imágenes sexualmente explícitas generadas con IA.

A principios de 2025, la **aplicación ClothOff** fue señalada por producir alrededor de 200.000 imágenes de este tipo por día. Poco después, el **chatbot Grok de xAI** desató una nueva controversia al generar **imágenes no consentidas de mujeres** a una velocidad de hasta 6700 por hora, lo que llevó a la plataforma X a restringir esa función a usuarios de pago e implementar nuevas políticas de protección.

A pesar de esas restricciones, **la producción de contenido explícito mediante IA no disminuye.** La proliferación de herramientas de **acceso sencillo y bajo costo**, muchas de ellas en el mercado gris digital, hace que los controles sean difíciles de aplicar de manera efectiva.

El estudio concluyó que, dado que no encontraron diferencias estadísticamente importantes entre grupos de edad dentro del rango analizado, **las intervenciones educativas deberían comenzar antes de los 13 años para tener mayor impacto.**

Además, los investigadores instan a los legisladores a **revisar el marco legal vigente** y a los desarrolladores de aplicaciones a incorporar controles más robustos para evitar que estas tecnologías sean utilizadas para producir **contenido ilegal**.

Fuente: TN