

Lanzan un curso gratuito para aprender a desarrollar videojuegos

21/04/2026



La propuesta impulsada por el municipio junto a distintas instituciones busca capacitar a jóvenes y adultos en una industria en crecimiento. La iniciativa no requiere conocimientos previos y apunta tanto a la formación como a la inserción laboral.

El desarrollo de videojuegos dejó de ser una actividad lejana o exclusiva de grandes estudios y comenzó a consolidarse como una alternativa concreta de formación y trabajo. En ese marco, el municipio de San Rafael pondrá en marcha un curso gratuito destinado a quienes quieran iniciarse en este mundo, una propuesta que combina educación, tecnología y cultura.

La capacitación, denominada "Tu primer videojuego 2.0", surge a partir de una experiencia previa y de la necesidad de ofrecer una formación más completa. **"El año pasado lanzamos el primer curso y, después de analizarlo, vimos dónde fallamos y dónde estuvimos bien, así que armamos una nueva planificación para esta edición"**, explicó Bruno Ojeda, encargado de la iniciativa, quien detalló a **Diario San Rafael y FM Vos 94.5** que el objetivo es mejorar el proceso de aprendizaje y ampliar contenidos.

Ojeda recordó que su primer acercamiento a este tipo de formación fue hace varios años y que, desde entonces, no se habían generado propuestas similares en la región. "La primera vez que tomé un curso de desarrollo de videojuegos tenía 15 años. Fue algo muy aislado, duró pocos meses y no se volvió a repetir algo parecido", señaló.

En ese contexto, el proyecto actual busca cubrir esa demanda creciente con un enfoque más integral. "El método de enseñanza anterior era bueno, pero para todo lo que requiere el desarrollo de videojuegos se necesitaba algo más disruptivo. Ahora logramos que los chicos aprendan todo el proceso completo", indicó.

Colaboración institucional y formación integral

La propuesta cuenta con el trabajo articulado de seis instituciones, entre ellas el municipio, la Universidad Tecnológica Nacional y empresas del sector. **"El proyecto lo financia el municipio, pero el certificado tiene el aval de la Universidad Tecnológica Nacional"**, explicó Ojeda, y agregó que

también participan firmas dedicadas al desarrollo de videojuegos, lo que refuerza el perfil profesional del curso.

Respecto al contenido, el referente dejó en claro que la creación de videojuegos es una disciplina compleja y multidisciplinaria. “Tiene música, arte, narrativa, lógica, programación y hasta física. Hacer un videojuego requiere una mente multidisciplinaria y mucha creatividad”, sostuvo, al tiempo que remarcó que puede desarrollarse tanto de manera individual como en equipo. “Si lo hace una sola persona, tiene muchísimo trabajo por delante”, añadió.

Requisitos e inscripciones

Uno de los aspectos destacados de la propuesta es su accesibilidad. “El curso es completamente gratuito y el único requisito es tener 17 años o más. No hace falta tener conocimientos previos ni materiales, lo único que se necesita son ganas de aprender”, afirmó.

La cursada comenzará la próxima semana y se organizará en dos grupos: lunes o miércoles de 17:00 a 19:00 horas, con una duración que se extenderá hasta agosto. Las clases iniciarán en Punto Digital y, en una etapa posterior, se trasladarán a la Universidad Tecnológica Nacional para trabajar en aspectos específicos como el diseño de videojuegos.

Además, Ojeda adelantó que se evalúa complementar la formación con instancias virtuales. **“Vamos a tratar de brindar todo el material y que las clases también puedan ser virtuales y en vivo para quienes no puedan asistir”**, señaló. En cuanto al cupo, será limitado a 15 personas por grupo, lo que suma un total de 30 participantes. Sin embargo, el interés ya es alto: el año pasado, en solo dos semanas de difusión, se anotaron 150 personas.

Más allá de lo educativo, el curso también apunta a una mirada cultural y productiva. “No hay que verlo solo como un hobby, sino como una forma de reafirmar nuestra identidad cultural.

Los videojuegos son industria cultural”, expresó Ojeda, quien además subrayó su potencial económico. “También es una posible fuente de trabajo. Hay empresas que viven de esto y avalan este tipo de formación”, concluyó.