

# Los juegos de mesa más populares y su sucesiva adaptación online

31/05/2022



Los amantes de los juegos de mesa son plenamente conscientes de que su ocio engloba unos límites y escenarios amplísimos. Y también es curiosa su evolución, ya que los seres humanos - independientemente del contexto histórico en el que les haya tocado vivir- siempre han planteado soluciones imaginativas para hacer frente al **aburrimiento**. Los juegos de mesa disponen de una **variedad de gama extensa**, y existen muchos que cuentan con una fama prácticamente universal. En este sentido, nuestra intención es realizar un ejercicio muy sencillo. Unificar la tradición de este tipo de pasatiempos, ya que muchos de ellos son actividades que se han trasladado de generación en generación, con la **modernidad** de nuestra era. Es decir, repasaremos **adaptaciones virtuales** de algunos juegos de mesa

famosos. La eclosión de las nuevas tecnologías, junto con la progresiva implementación de internet en todo el mundo, ha provocado que la interacción física en muchos casos se elimine. Abriendo la puerta a las partidas online y a la competición a través de una pantalla.

Empezaremos por uno de los ejemplos más paradigmáticos, como es el caso del **Parchís**. Su premisa es muy sencilla, y se basa en ir sumando movimientos para hacer avanzar las fichas en un tablero. Seguramente esta explicación no sea ni necesaria, ya que seguro que todos conocéis su colorida distribución. El **Parchís** ha vivido una nueva juventud recientemente a causa de que sus adaptaciones virtuales han resultado todo un éxito. Las aplicaciones que lo han llevado a las tabletas y teléfonos inteligentes de todo el mundo han triunfado, ocupando en muchos momentos del año posiciones elevadas en las listas de descarga. Un juego creado en la **India** en el siglo XVI cuya popularidad, como vemos, se mantiene intacta.

Otra actividad altamente famosa es el **Póquer**. Encuentra su origen en la primera mitad del siglo XIX, y actualmente es una de las modalidades asociadas al sector del casino online. Los naipes y su diversa simbología conforman un elemento más de la prolífica cultura popular, muy presente en cine, literatura o música. Que se lo digan al popular grupo **Motörhead** y su tema **“Ace of Spades”**.

Otro de los reyes de los juegos de mesa, nunca mejor dicho, es el Ajedrez. De la misma forma que lo hemos hecho con el parchís y el póquer, es obligatorio trasladarse hasta el siglo de su invención. En este caso debemos sumergirnos bien atrás en el tiempo, con estimaciones que lo ubican mil quinientos años antes de nuestra era. El ajedrez ha sido adaptado a multitud de formatos, y solo es necesario realizar una búsqueda sencilla en cualquier buscador para ver que las opciones de juego son prácticamente infinitas. Todavía sigue ofreciéndonos muchos titulares y noticias interesantes. Del mismo modo, también existen videojuegos para consolas y

ordenadores que ofrecen la opción de disputar partidas online. Uno de los más famosos se conoce con el nombre de Chess Ultra, y fue publicado en 2017 para Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One y Microsoft Windows.

Por último, nos centraremos en otro juego popularísimo, cuya invención se ubica en una década altamente prolífica con relación al mundo creativo: los años 80. Esta década dio origen al mundialmente conocido **Trivial Pursuit**, donde las preguntas tienen un rol protagonista. Fue inventado en 1981 por dos personas vinculadas al mundo del periodismo, quienes tuvieron la magnífica idea de crear el pasatiempo que todos conocemos. Se han vendido casi 100 millones de unidades y cuenta con muchísimas adaptaciones virtuales. Las más populares se han publicado en las consolas, y una de las más recientes recibe el nombre de **Trivial Pursuit Live! 2**, publicada para Xbox One, PlayStation 4 y Nintendo Switch. La primera versión orientada al ocio electrónico llegó en 2004 para la legendaria PlayStation 2.

Variedades para todos los públicos y una muestra del espíritu camaleónico de la tecnología, que logra adaptar a la escena virtual cualquier elemento de nuestra realidad cotidiana. Los juegos de mesa son simplemente un ejemplo más.

Fuente: Crónica