

“Malvinas, la última carta”: un videojuego «inmersivo» que recrea la guerra en las Islas y rinde homenaje a nuestros héroes

29/05/2024



En un mundo donde los videojuegos suelen ser sinónimo de entretenimiento superficial, “Malvinas, la última carta” emerge como una excepción conmovedora. Este videojuego no solo ofrece una experiencia de juego inmersiva, sino que también actúa como un homenaje a los soldados argentinos que lucharon en la Guerra de las Malvinas. Conversamos con Hernán Patané, el director del proyecto, para entender cómo nació esta idea y qué significa realmente este juego.

Una Idea que Nace del Respeto y la Memoria

“El proyecto nace en 2022 en una competencia organizada por Acción Dev, una comunidad de desarrolladores. La temática era

Malvinas, y nos propusieron crear un videojuego, un juego de mesa o cualquier otra forma de juego que abordara este tema”, explica Patané. En esa competencia, conoció a otros miembros del equipo y comenzaron a delinear lo que eventualmente se convertiría en “Malvinas, la última carta”.

Desde el inicio, el objetivo fue claro: crear algo que fuera respetuoso y que honrara a quienes vivieron esa guerra. “Realizamos entrevistas propias con veteranos y excombatientes, grabamos alrededor de 12 horas de material, y también consultamos numerosas entrevistas y notas disponibles en internet”, comenta Patané. Este enfoque exhaustivo les permitió construir una narrativa basada en las vivencias de muchos soldados, lo cual ofrecía una perspectiva más amplia y enriquecedora.



Una Historia de Ficción Anclada en la Realidad

“La historia que contamos es ficticia, pero está anclada en las experiencias reales de diferentes soldados en distintas partes de las Islas”, señala Patané. “Decidimos optar por una ficción porque así podíamos integrar diversas vivencias en una sola historia. Si hubiéramos elegido una historia real de una sola persona, estaríamos limitados a esas experiencias específicas, y no queríamos caer en la fabricación de mentiras

en nombre de alguien”.

La trama del juego sigue a un soldado cuyo objetivo principal es sobrevivir hasta el final de la guerra. Sin embargo, hay misiones secundarias que enriquecen la experiencia y aportan más profundidad al juego. “Uno de los objetivos es proteger la carta de un compañero caído y asegurarse de que llegue a su familia. Además, el jugador debe asistir y ayudar a otros soldados en el campo de batalla”, añade Patané.

Desarrollo y Desafíos Financieros

El desarrollo del juego no fue fácil y requirió apoyo financiero significativo. “Nos presentamos al programa Potenciar Videojuego en 2022, y fuimos seleccionados junto a otros equipos. Recibimos los fondos en julio de 2023, lo que nos permitió trabajar intensamente hasta diciembre de ese año”, dice Patané. Inicialmente, colaboraron con la cooperativa de software Geneos, pero debido a otros compromisos, la cooperativa tuvo que dejar el proyecto, y parte del equipo continuó bajo el sello de El Burro Estudio.

Una Nueva Forma de Entender los Videojuegos

“Nos sentimos bastante incómodos con la idea de llamar a esto un videojuego de Malvinas”, admite Patané. “Al hablar con los veteranos, nos dijeron que lo importante es que la temática de Malvinas esté sobre la mesa, se discuta y se respete. No importa si es a través de un juego, una película o un libro, siempre que se trate con el respeto debido”.

El equipo también se esforzó por redefinir el término videojuego en un contexto cultural más amplio. “Un videojuego no necesariamente significa entretenimiento superficial”, aclara. “Al igual que una película, puede tener diferentes géneros y proponer diversas experiencias. La diferencia es que en un videojuego, el jugador toma decisiones activas, lo que no implica que se ría o se divierta con el tema tratado”.



Una Experiencia Inmersiva y Reflexiva

El objetivo de “Malvinas, la última carta” no es solo entretener, sino también educar y fomentar la reflexión sobre la guerra y sus consecuencias. “El jugador asume el rol de un soldado que asiste y ayuda a otros, cumpliendo misiones cruciales como destruir armas antes de rendirse o reagruparse”, explica Patané. “No es un juego de disparos, sino una experiencia que busca transmitir la realidad de los soldados y sus sacrificios”.

Disponibilidad y Futuro

Actualmente, el juego tiene una demo que no está disponible al público, pero se puede agregar a la lista de deseos en Steam. “Estamos trabajando para lanzar la versión completa lo antes posible”, concluye Patané. “Malvinas, la última carta” promete ser más que un juego, es una lección de historia interactiva y un homenaje duradero a los héroes de Malvinas.

El tráiler del video juego se puede ver en:
<https://www.youtube.com/watch?v=n04hzkhWGPA>