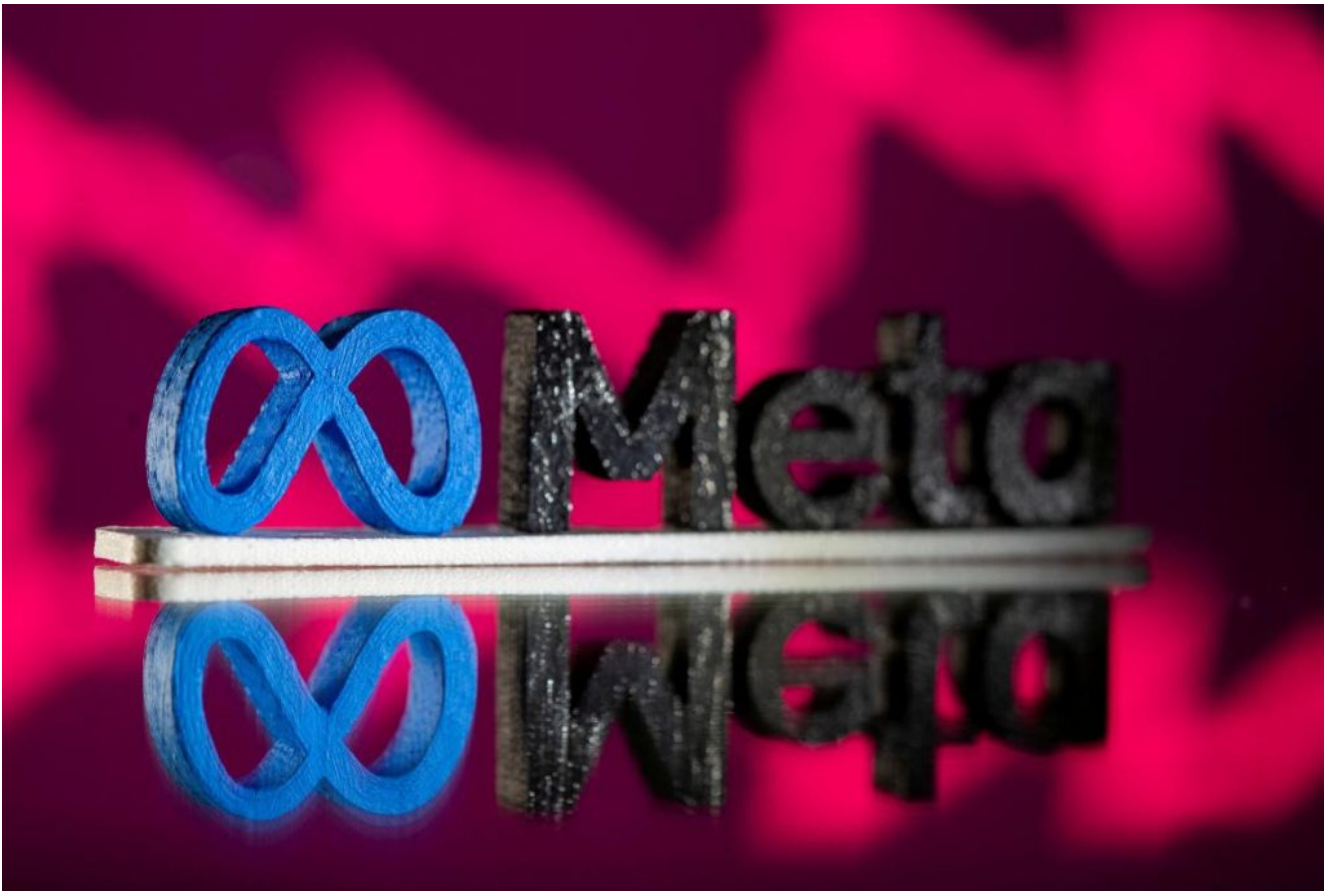


Meta planea nuevos despidos en todo el mundo en busca de aumentar «eficiencia» en sus operaciones

21/04/2023



Las multinacional **Meta** planea anunciar una nueva rondas de despidos en sus filiales de todo el mundo. Una consecuencia de la **desaceleración en la economía** en general y, en particular, en los sectores de tecnología.

El cambio en el **escenario económico afecta a las empresas tecnológicas**, cuyo sector había registrado un crecimiento exponencial durante la pandemia que lo llevó, en algunos casos, a sobreestimar sus proyecciones.

Meta Platforms, firma matriz **propietaria de** Facebook, WhatsApp

e Instagram, continuará con sus despidos.

La firma conducida por **Mark Zuckerberg** busca aumentar «la eficiencia» en sus operaciones, y los recortes serían comunicados en las próximas horas tras ya haberlos anticipado a los gerentes en un «memo» interno.

Lo mismos **afectarían a todas las divisiones** de la empresa, según indicaron fuentes cercanas a la misma, y, según la cadena CNBC, el foco estará puesto en los puestos técnicos.

✘ **Meta realizará despidos masivos. Foto: Reuters.**

Previamente, **la firma había despedido a 11.000** personas en noviembre y anunció otros 10.000 en marzo.

Problemas en el mercado

Meta registró una **ralentización de sus ganancias** en publicidad: en 2022 la empresa publicó su primera caída anual en ingresos de un 42%.

Al igual que **otras empresas tecnológicas** que anunciaron despidos recientemente como Amazon, la planta de Meta se expandió dramáticamente durante la pandemia de la mano del alza de las ventas pensando que estas se sostendrían en el tiempo.

El total de empleados **se expandió** en un 30% en 2020 y, luego, un 23% en 2021, llegando a totalizar más de 87.000 empleados a noviembre pasado, antes de iniciarse los despidos.

En particular, **el objetivo de Meta** con sus reestructuraciones, además de ahorrar gastos, es rebalancear la proporción entre ingenieros y desarrolladores con su staff administrativo.

Fuente: Diario 26