

Netflix y su primer videojuego para PC

24/11/2022



La apuesta de **Netflix** por los videojuegos puede tomar un rumbo mucho más fuerte, al salir de los dispositivos móviles para apostar por su primer título para computadores, según una oferta de empleo reciente de la compañía.

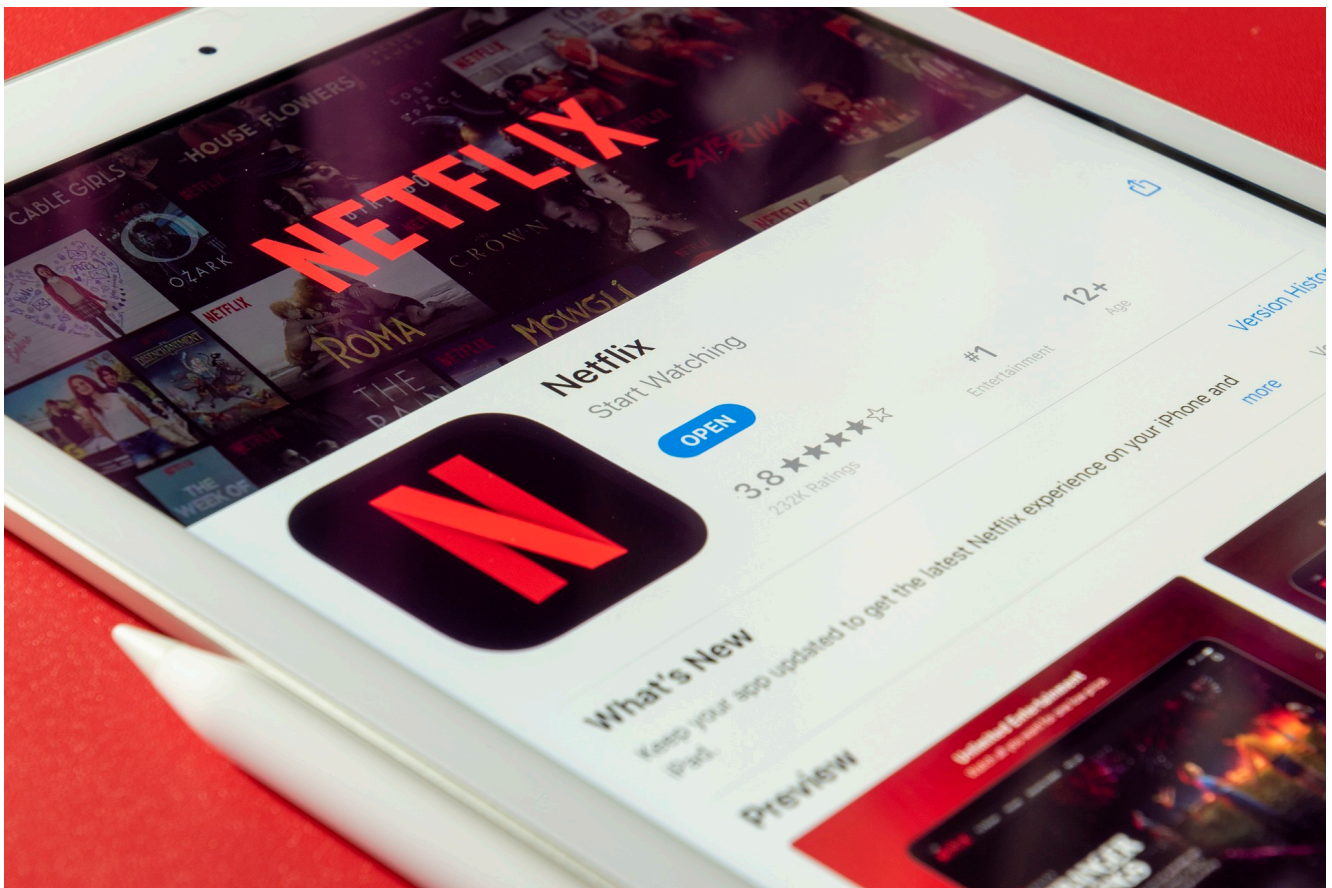
La empresa está buscando un director para **Los Ángeles, Estados Unidos**, que sea capaz de liderar un nuevo equipo de trabajo y desarrollar un “nuevo juego AAA para PC”, con el que buscan cautivar a más audiencia gamer.

“Crear un gran juego al que los jugadores quieran volver repetidamente es nuestro objetivo principal: podrá crear, enviar y ejecutar un juego sin ninguna restricción de diseño competitiva debido a la monetización”, detalla la oferta.

Netflix sube su apuesta gamer

Aunque aún no se conocen detalles del juego que tiene en mente la plataforma de streaming, la oferta laboral deja ver algunos puntos a los que estaría apuntando al dar el salto a PC, donde los juegos tienen estándares mucho más altos que en celulares.

Dentro de las habilidades que debe tener el director está la experiencia de haber trabajado en juegos de disparos en primera y tercera persona, juegos de “servicio en vivo” en constante evolución y creación rápida de prototipos en **Unreal Engine**, motor grafico para la creación de títulos.



La empresa está buscando un director de videojuegos para crear un título triple A para PC por primera vez.

También buscan a alguien que sepa trabajar en el desarrollo de un modo multijugador, tanto en cooperativo como competitivo.

Un punto que llama la atención, es que **Netflix** no le pondrá “restricciones de diseño” al director en temas de

monetización, ya que los videojuegos de la empresa no cuentan con sistemas de pago interno como anuncios o micro transacciones.

Todos estos requerimientos dan una visión de lo que tendría en mente la empresa con su primer videojuego en PC, al querer una experiencia que se adapte al single player y al multijugador online basándose en alguna serie o película de la plataforma.

Junto a este perfil, la compañía está buscando otros perfiles como un ingeniero principal que tenga experiencia en un “RPG de acción en tercera persona”.

Además, hace un tiempo **Netflix** ha sumado personal con tiempo de trabajo en la industria como el exdirector de **Overwatch**, **Chacko Sonny**, que lidera el estudio ubicado en **Los Ángeles**. Además, de tener un estudio en Helsinki y comprar otras empresas desarrolladoras en los últimos dos años.

Fuente: Infobae