

Nuevos reservorios del sur: almacenarán 200 mil metros cúbicos y beneficiarán a más de 9 mil hectáreas

07/12/2024



Uno de los grandes objetivos de Mendoza es seguir optimizando sus sistemas de riego y ser cada vez más eficiente en la entrega y uso del agua.

El Departamento General de Irrigación viene trabajando en la puesta en marcha de reservorios y un sistema de “riego acordado”, una propuesta más flexible de cara a la necesidad de los cultivos.

En el sur ya hay algunas experiencias como el caso del reservorio del Canal Vila en Rama Caída, que almacena 25.000

metros cúbicos, para cubrir casi 1.000 hectáreas y logró flexibilizar el sistema de riego, aumentando la eficiencia en la distribución del agua.



Por su parte, en el vecino departamento de General Alvear el reservorio del Canal Bosch almacena 21.000 metros cúbicos sobre unas 4.500 hectáreas.

De cara a lo que se viene, entre diciembre y enero, se licitan tres nuevas obras de reservorio para las cuencas de los ríos Diamante y Atuel. Las mismas se ejecutarán con parte de los fondos de Portezuelo del Viento.



Entre estas tres nuevas propuestas se podrán almacenar más de 200 mil metros cúbicos y beneficiar a 9 mil hectáreas del sur mendocino.

Según los tiempos de obra planteados en la licitación se espera que los nuevos reservorios estén terminados entre mediados y fines de 2026.

LOS TRABAJOS

En la cuenca del Río Diamante la primera obra está en el canal Bombal, donde está previsto un reservorio de gran tamaño para albergar 55 mil metros cúbicos de agua, con un beneficio directo para 1.421 hectáreas y 259 usuarios.

También en zona de influencia del Diamante está previsto el reservorio del canal Serú Civit. Será el de mayor tamaño de la región con reservorio de 81.200 metros cúbicos para el riego acordado con beneficios para 2.430 hectáreas y 352 usuarios.

Finalmente, en la cuenca del río Atuel está previsto trabajar

en un reservorio de 70 mil metros cúbicos en el canal Perrone que permitirá regar “a demanda” 5.333 hectáreas y llegar a 250 usuarios.