

# Nuevos sensores en la pelota, avatares 3D, mucha IA y toda la nueva tecnología que se estrenará en el Mundial

01/06/2026



La Copa del Mundo 2026 no solo será la más grande de la historia por cantidad de equipos y sedes. También marcará un salto tecnológico para el fútbol: FIFA prepara una edición con pelota conectada, inteligencia artificial aplicada al análisis de los partidos, nuevas visualizaciones para el VAR, entradas 100% móviles y herramientas de accesibilidad inéditas para los hinchas.

El torneo, que se disputará en Estados Unidos, México y Canadá desde el próximo 11 de junio, tendrá avances pensados para tres frentes principales: mejorar las decisiones arbitrales, ampliar la información disponible para cuerpos técnicos y transmisiones, y transformar la experiencia de quienes asistan a los estadios.

Una de las **novedades centrales** será TRIONDA, la **pelota oficial** del Mundial 2026. El balón **incorporará un chip de movimiento** capaz de **enviar datos en tiempo real** al sistema de videoarbitraje. Esa información permitirá detectar contactos con mayor precisión y asistir en jugadas finas, especialmente en situaciones de fuera de juego.



Nuevos sensores en la pelota, avatares 3D, mucha IA y toda la nueva tecnología que se estrenará en el Mundial. (Foto: ChatGPT)

Por otra parte, la FIFA también mostrará **avatares 3D de los futbolistas**, generados a partir de escaneos digitales, para representar con más detalle la posición del cuerpo en jugadas revisadas por el VAR. El objetivo es que las decisiones sean más rápidas, más precisas y más fáciles de entender para el público.

**Una Copa del Mundo con más datos para árbitros, técnicos y**

# transmisiones

El **fuera de juego semiautomatizado** tendrá una versión más avanzada en el evento. La combinación de pelota inteligente, **seguimiento corporal** y modelos tridimensionales permitirá reconstruir las jugadas con un nivel de detalle superior al de torneos anteriores.

La **transmisión** también sumará **nuevas herramientas**. FIFA anunció una versión mejorada de Referee View, la cámara desde la **perspectiva del árbitro**. Esta tecnología usará estabilización asistida por IA para reducir movimientos bruscos y ofrecer imágenes más claras durante el partido.

Otra novedad será Football AI Pro, un **asistente de inteligencia artificial generativa** para las 48 selecciones participantes. La herramienta analizará datos oficiales y podrá entregar información en texto, video, gráficos y visualizaciones 3D. Su uso estará orientado al trabajo previo y posterior a los partidos, no a la toma de decisiones durante el juego.

Para los cuerpos técnicos, el cambio puede ser importante: **más datos, más rápido y en formatos más fáciles de procesar**. Para el espectador, la promesa está en una transmisión con explicaciones visuales más claras, especialmente en jugadas que suelen generar confusión.

## Entradas digitales, accesibilidad y seguridad tecnológica

El Mundial 2026 también tendrá una **experiencia de ingreso completamente digital**. Las entradas serán 100% móviles y deberán gestionarse desde la app oficial. FIFA indicó que no se aceptarán capturas de pantalla ni fotos del ticket para ingresar a los estadios.

La app también servirá para consultar servicios de accesibilidad, orientación en los estadios e información específica para personas con distintas necesidades.

En ese aspecto, FIFA anunció **interpretación en lengua de señas para todos los partidos**, con ASL (Lengua Américano de Señas) en **Estados Unidos** y Canadá, y LSM (Lenguaje de Señas Mexicano) en México. También habrá audiodescripción para todos los encuentros y ceremonias, una herramienta importante para personas ciegas o con baja visión.

Además, **los 16 estadios contarán con salas especiales, pensadas para personas que puedan sufrir sobrecarga sensorial**. Estos espacios tendrán luz tenue, menos ruido, asientos cómodos y recursos táctiles. También habrá bolsas sensoriales con auriculares con cancelación de ruido y elementos de apoyo.

En algunas sedes seleccionadas, **FIFA sumará dispositivos hápticos** capaces de transformar la acción del partido en estímulos táctiles y de audio. La medida apunta a mejorar la experiencia de hinchas ciegos o con baja visión.

La **seguridad también incorporará tecnología específica**. En Estados Unidos se aplicarán **restricciones para [drones](#)** cerca de estadios y zonas oficiales de hinchas. Las autoridades preparan controles aéreos, equipos de mitigación y sistemas de monitoreo para reducir riesgos durante el torneo.

Fuente: TN