

PlayStation cambió el sistema de trofeos: cuáles son los nuevos parámetros

10/10/2020

De cara al lanzamiento de la PlayStation 5, Sony decidió darle una lavada de cara al sistema de trofeos. El mismo apareció por primera vez para la PS3 y ya es un verdadero clásico para los usuarios de la consola japonesa.

La modificación más trascendente es que el nivel de trofeo se modifica de 1-100 a 1-999. Esto provocará que el nivel de los usuarios se ajuste automáticamente, tomando como referencia las nuevas proporciones.

Este ajuste de niveles tiene dos objetivos. Por un lado, permitirá que los jugadores principiantes avancen más rápidamente. Por otro lado, será más complicado acceder a los trofeos Platino, algo que le dará mayor peso a los logros.

Por otro lado, se multiplican los iconos de los trofeos. Habrá tres variaciones de bronce, tres de plata, tres de oro y la de platino.

Los nuevos niveles de los trofeos de PlayStation

Los trofeos de bronce serán de 1-99, de 100 a 199 y de 200 a 299. Los de plata de 300 a 399, de 400 a 499 y de 500 a 599. Los de oro de 600 a 699, 700 a 799 y 800 a 998. Finalmente, el de platino será de 999.

Por otro lado, Sony confirmó que todos los usuarios que compren la nueva PlayStation 5 mantendrán sus trofeos. Los mismos migrarán automáticamente cuando una persona cargue los datos de su perfil en la nueva consola.

Fuente: **Ámbito**