

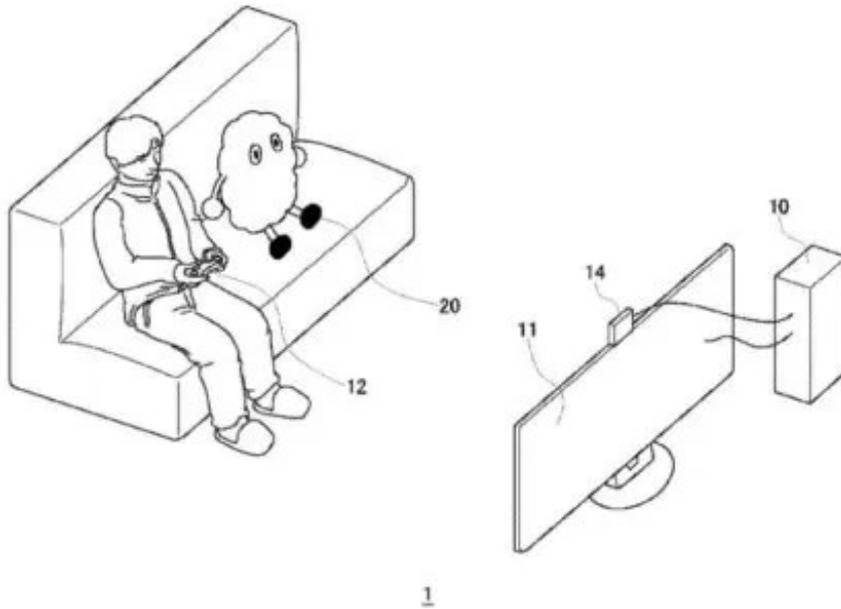
PlayStation: Sony patentó un robot para hacerle compañía a los gamers solitarios



Sony patentó a este robot en 2018, pero la información recién salió a la luz en estos días. Según la descripción de la misma, se trata de un “sistema de control disfrazado de un robot ‘tipo mascota tipo humano’ o compañero de realidad virtual».

El robot se sentaría al lado del jugador y establecería un dialogo utilizando frases, sonidos y gestos. Si el gamer hace un buen movimiento lo alentaría y, de perder, lo consolaría.

. 2



Patent Application Publication Apr. 16, 2020 Sheet 2 of 5 US 2020/0114520 A1

@somoskudasai

Por otro lado, este robot también tendría la habilidad de participar de los juegos. Podría ser parte del equipo del gamer o bien ser el oponente, manejando un equipo rival, para dar un ejemplo.

Este robot está pensado para personas que tienen problemas para relacionarse socialmente. De hecho, podría hacer cosas fuera de los límites de la PlayStation, como ver películas o series, sugerir actividades y hasta funcionar de alarma y agenda.

Fuente: Ámbito