Por qué no se recomienda usar un televisor como monitor para PC

Una característica especial que tienen los computadores, en especial aquellos diseñados para dedicarse a funciones gaming, es tener un monitor con buena resolución.

Con la llegada de los **puertos HDMI** (que transmiten audio y video al mismo tiempo) a dispositivos como laptops y televisores, proyectar un escritorio de PC en una pantalla de 50 o 60 pulgadas podría ser tentador.

Un monitor de PC está diseñado específicamente no solo en su tamaño, sino también en sus componentes, para ser visto desde una distancia cercana de manera prolongada por una persona. REUTERS/Francis Kokoroko

La diferencia más evidente de todas es que un monitor de **PC** está diseñado, no solo por su **tamaño** sino también por sus **componentes**, para ser visto desde una distancia cercana de manera prolongada por una persona; mientras que un **televisor,** está fabricado para ambientes más grandes como una sala y para ser usado ocasionalmente.

Estas características no solo impactan a que, por ejemplo, los **monitores** más grandes tengan entre **27 y 32 pulgadas**, mientras que los televisores superan las 48 como mínimo, sino que además la exposición de los usuarios a estas **pantallas** por largos periodos de tiempo pueden ocasionar daños en los ojos.

Además, el tamaño de la **pantalla** no está directamente relacionada con la resolución disponible en ella. En el caso de los **televisores**, estos tienen dos **calidades** de imagen, que son **1080 pixeles** o **4K**, lo que limita las opciones de visualización de las **imágenes**.

Los monitores de las computadoras están diseñadas para poder incluir resoluciones de1080 pixeles, 1440 pixeles y 4K. REUTERS/Francis Kokoroko

Sin embargo, los monitores de las **computadoras** están diseñados con una calidad intermedia de **1440 pixeles** justo para tener una buena imagen al momento de jugar.

De igual manera, la característica de la **calidad** de la imagen también tiene relación con la precisión de la representación del color en la pantalla o monitor, un elemento importante que los usuarios dedicados al **gaming** o a la creación de contenido de **video** o **imágenes** pueden aprovechar.

En el caso de las **PC**, ya sean de escritorio o laptop, tienen un estándar elevado que no solo permite visualizar correctamente las imágenes en colores vivos sino que además, estas pantallas de computadores tienen funciones dedicadas a la edición de fotografía o video en alta calidad que pueden ser aplicadas para mejorar aún más la experiencia visual en estos dispositivos.

Si bien algunos televisores inteligentes han incorporado un “modo **PC**” o “modo monitor” que elimina o apaga algunas de las funciones extras no necesarias para su uso vinculado a un **computador**, es posible que la **imagen** que se veasea menos atractiva o incluya defectos en la **resolución** o el color.

Editor de video

Además, el “modo **juego**” también es una forma que tienen los televisores para adaptarse a las necesidades de los usuarios centrados en el **gaming** y que pueden estar interesados en proyectar la pantalla de su **computador** en otra mucho más grande.

Por lo tanto, si se va a utilizar con motivos de productividad, trabajo o juegos de computadora, los usuarios deberían adquirir un monitor de **PC**, mientras que los **televisores** tienen que mantenerse para su uso regular, que implica mantener una distancia prudente y si se desea jugar a **videojuegos**, la mejor opción es proyectar la imagen del monitor en ellas pero no usarlas sobre un escritorio.

Si los usuarios están interesados en generar contenido editando **videos**, **fotografías** o en general trabajos que necesiten precisión de **color**, un monitor también es la decisión correcta al momento de hacer compras.

Fuente: Infobae