

# **San Rafael será sede de una maratón gamer para crear videojuegos en solo 48 horas**

25/01/2026

Viernes 30 de Enero al Domingo 01 de Febrero



# GLOBAL GAME JAM® 2026 SAN RAFAEL

Creá un videojuego en 48 horas en el evento colaborativo que reúne a miles de creadores de todo el mundo.

Si haces diseño, programación, arte, música o sólo tenés ganas de aprender, este evento es para vos



30 Enero

17:00 Hs

Urquiza 314

**Evento Libre y Gratuito**  
**Inscripción habilitada**



GAMAN BIT



SANRA  
Gaming Club



PUNTO  
DIGITAL



DESARROLLO  
TECNOLÓGICO  
MUNICIPALIDAD DE SAN RAFAEL



La Global Game Jam vuelve a la ciudad con una propuesta intensiva que reunirá a desarrolladores, artistas y curiosos en la UTN. El evento se realizará del viernes 30 al domingo 1 y apunta a la formación, el trabajo colaborativo y la creación de comunidad.

San Rafael volverá a ser parte de uno de los eventos de desarrollo de videojuegos más importantes del mundo. Se trata de la Global Game Jam, una maratón *gamer* que propone crear un videojuego desde cero en apenas 48 horas y que tendrá como sede a la Universidad Tecnológica Nacional. La actividad se desarrollará desde el viernes 30 de enero hasta el domingo 1 de febrero y está destinada a mayores de 18 años, sin necesidad de contar con experiencia previa en programación o desarrollo.

La iniciativa se enmarca en un evento internacional que se realiza de manera simultánea en distintas ciudades del mundo y que, en esta oportunidad, vuelve a tener a San Rafael como uno de sus puntos de encuentro. Adrián Oyarse, uno de los organizadores locales, explicó que el espíritu de la propuesta se aleja de la competencia tradicional y pone el foco en la experiencia personal y colectiva. **“No es tanto una competencia donde los participantes compiten entre ellos, sino que es muy parecido a una maratón”**, señaló en diálogo con **Diario San Rafael y FM Vos 94.5**.

En ese sentido, detalló que la lógica del evento apunta al desafío individual y grupal de llegar a concretar una idea en un tiempo limitado. **“Es como una maratón donde uno compete consigo mismo para ver si puede llegar a terminar de desarrollar un juego en 48 horas”**, indicó Oyarse, quien remarcó que no hay premios ni rankings. **“Es un evento, no es una competencia porque no hay premio, no hay ganadores ni perdedores”**, afirmó.

La Global Game Jam se desarrollará de manera intensiva desde el viernes a las 17 horas hasta el domingo a las 17 horas, completando las 48 horas establecidas a nivel mundial. Durante ese tiempo, los participantes podrán organizarse en equipos o trabajar de manera individual, aunque el eje estará puesto en el trabajo colaborativo. **“48 horas a partir del viernes a las 5, hasta el domingo a las 5”**, precisó Oyarse, al tiempo que aclaró que, si bien hay instancias presenciales, parte del

desarrollo puede continuar fuera del espacio físico.

Uno de los objetivos centrales del evento es lograr que cada grupo pueda presentar un videojuego funcional al finalizar la maratón. **“La idea es hacer algo que funcione, que se pueda jugar con un control o con un teclado y que termine”**, explicó el organizador. En ese marco, los proyectos deben contar al menos con una condición clara de victoria o derrota. **“Que tenga una condición de victoria o una condición de derrota, que puedas perder o ganar”**, agregó.

Aunque el objetivo es llegar a un producto terminado, Oyarse destacó que el proceso es tan importante como el resultado. **“Lo que uno recibe primero es un juego terminado, la idea es terminar un juego, recibir la experiencia de haber trabajado en un equipo y además recibir los contactos de conocer gente de la industria local”**, sostuvo. En esa línea, subrayó el valor del evento como espacio de formación y vinculación. **“Es ideal este evento como un punto de entrada para entrar a la industria de videojuegos”**, afirmó.

La propuesta no está limitada únicamente a programadores o desarrolladores. Por el contrario, se busca la participación de personas con distintas habilidades e intereses. **“No es necesario que ya sepan desarrollar juegos”**, aclaró Oyarse, y enumeró que pueden sumarse personas vinculadas a la narrativa, el arte, la música o incluso quienes deseen aprender desde cero. **“La idea es conocer la gente ahí, saber qué hacen los demás y ver qué se puede hacer en conjunto”**, expresó.

La organización prevé una participación cercana a las 40 personas en San Rafael, aunque no descartan superar ese número. Oyarse recordó que en ediciones anteriores el crecimiento fue significativo. **“El año pasado fue la sede más grande de la Argentina con 120 personas”**, señaló, en referencia a la experiencia en Mendoza.

Otro de los aspectos destacados del evento es su carácter

inclusivo y social. Además de videojuegos digitales, también se habilita la creación de juegos de mesa, ilustraciones y prototipos físicos. **“No solo se hacen videojuegos, también se hacen juegos de mesa”**, indicó Oyarse, al tiempo que resaltó que cualquier aporte suma, incluso desde el acompañamiento o la prueba de los juegos desarrollados.

La dinámica del encuentro incluye una instancia inicial de trabajo creativo a partir de un disparador común. **“No se puede venir con un juego o con un proyecto de antes”**, explicó el organizador. Todos los equipos deberán desarrollar sus ideas en base a un mismo tema que se da a conocer al inicio del evento y que es compartido por todas las sedes del mundo. **“Todos los proyectos se hacen en base a un tema en común para todas las sedes”**, puntualizó.

En cuanto a los requisitos, Oyarse confirmó que la actividad está pensada principalmente para mayores de 18 años. **“Es para mayores de 18, no hace falta que tengan experiencia, pero sí que tengan ganas de trabajar”**, remarcó. En casos excepcionales, menores podrían participar siempre que estén acompañados por un adulto responsable durante toda la actividad.

La inscripción es obligatoria y se realiza de manera online. **“Es importante inscribirse, el link de inscripción se encuentra en la página de Instagram de la UTN”**, indicó Oyarse, invitando a quienes estén interesados a sumarse a esta experiencia que combina creatividad, tecnología y trabajo en equipo.

Con esta nueva edición de la Global Game Jam, San Rafael vuelve a posicionarse dentro del mapa nacional e internacional del desarrollo de videojuegos, apostando a la formación, la innovación y la construcción de una comunidad local vinculada a la industria creativa.