

Según un informe, 8 de cada 10 adolescentes accedieron a sitios de apuestas online

20/03/2026



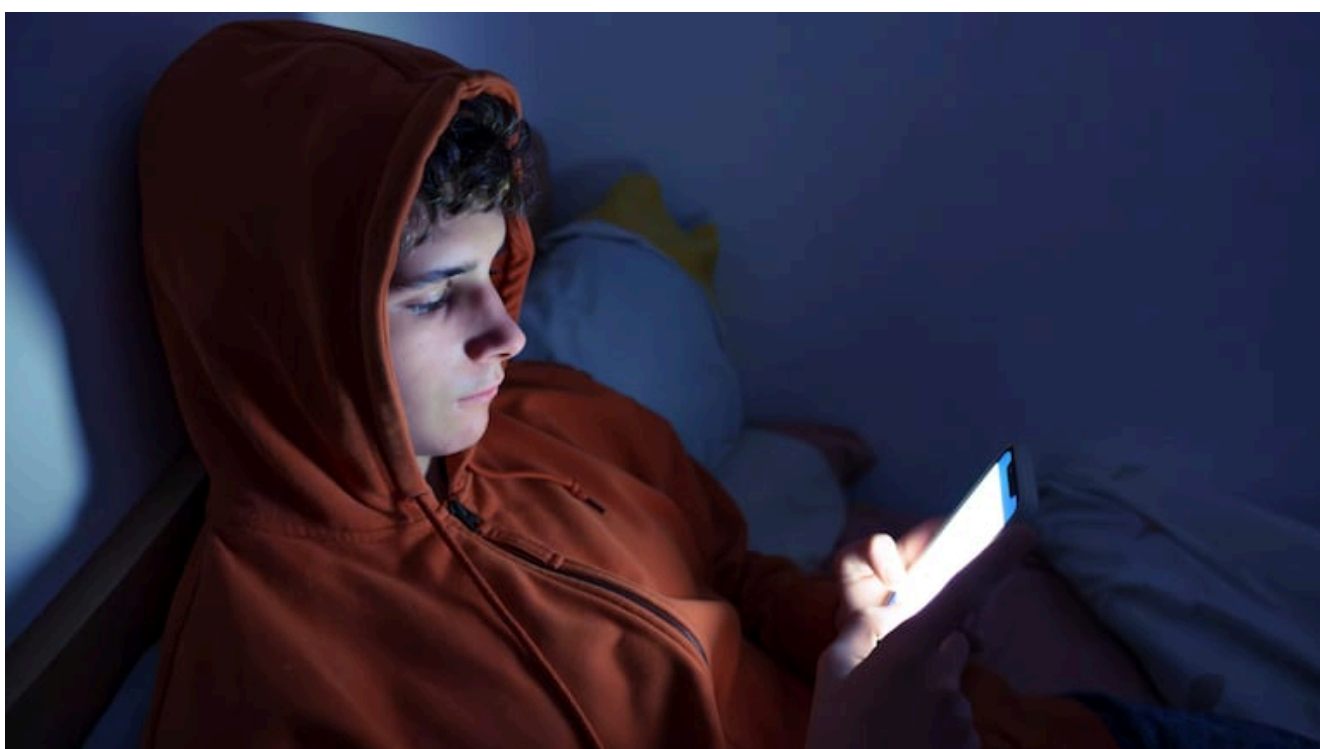
En el marco del Día Mundial del Aprendizaje Digital, Unicef compartió un informe en el que reveló que, sobre 845 adolescentes y jóvenes encuestados, 8 de cada 10 reconocieron haber ingresado a sitios de apuestas en el último año o conocer a alguien que lo hizo, y el 37% admitió hacerlo muy seguido o todos los días.

Los datos ponen de relieve el rol de la tecnología, las escuelas y las familias frente al avance de la ludopatía entre los más jóvenes.

Por qué las apuestas online son tan

atractivas para los adolescentes

Las aplicaciones de apuestas funcionan mediante la creación de un perfil de usuario, donde se deposita dinero desde cuentas bancarias o **billeteras virtuales** para participar en juegos de azar, tragamonedas, póker, ruleta, o en apuestas deportivas. Este último formato resulta especialmente **tentador para los jóvenes**: apostar por el equipo favorito convierte el seguimiento de un partido en una **experiencia con adrenalina económica** incorporada.



Las apuestas online llegaron al celular de los menores sin restricciones reales. Los datos preocupan, pero hay respuestas concretas desde la tecnología, las escuelas y las familias. (Foto: AdobeStock)

A eso se suma una **estrategia comercial agresiva**: bonos de bienvenida, promociones y descuentos para nuevos usuarios que reducen la percepción del **riesgo** y facilitan el primer contacto con la plataforma. El resultado es un **entorno diseñado para enganchar**, accesible desde cualquier celular y disponible las 24 horas.

El rol de la tecnología para combatir la ludopatía juvenil

Federico Aragona, especialista en tecnología y miembro de la empresa especializada en ciberseguridad F5, señaló que existen **herramientas concretas para que los adultos protejan a sus hijos en el entorno digital.**

La primera línea de defensa son los **software de control parental**: programas que bloquean automáticamente el acceso a sitios y aplicaciones de apuestas, y envían informes periódicos a los padres sobre la actividad online de sus hijos.

Pero la responsabilidad no recae solo en las familias. Aragona subrayó que **las propias plataformas de apuestas deben reforzar sus controles** de edad durante el registro, con verificaciones de identidad más rigurosas. “La implementación de **inteligencia artificial puede ayudar** a detectar y bloquear cuentas que estén siendo usadas por menores”, afirmó el especialista.

Desde las instituciones escolares, la propuesta apunta a programas educativos que combinen **charlas interactivas, talleres y materiales** diseñados para captar la atención de adolescentes. “Un ambiente de cuidado y vigilancia activa dentro de la escuela es clave para prevenir y tratar la ludopatía”, agregó Aragona. En Argentina, escuelas primarias y secundarias ya trabajan en articulación con ministerios y organizaciones especializadas para detectar y prevenir casos.

Qué pueden hacer los padres: tres claves concretas

Aragona advirtió que **la censura no es la estrategia más efectiva** y propone **tres ejes de acción** para los adultos responsables:

▪ Educación

Hablar con los chicos sobre los riesgos de las apuestas usando ejemplos cotidianos y cercanos. El objetivo es construir un espacio de confianza, no de prohibición.

▪ Supervisión

Preguntar de manera casual qué juegos usan en el celular o la **computadora**, si siguen partidos online, qué aplicaciones descargan. Estar presente sin resultar invasivo.

▪ Herramientas tecnológicas

Instalar un software de control parental que limite el acceso a sitios de apuestas y, al mismo tiempo, permita el uso seguro de recursos educativos y redes sociales.

Los especialistas también recomiendan **prestar atención a señales de alerta**: secretismo excesivo con el celular o cambios bruscos en el estado de ánimo pueden ser indicios de un problema con el juego que merece una conversación, no una sanción.