

Segundo puesto Nicolás Sabio en el Campeonato Mendocino de karting de asfalto

02/05/2024



El Campeonato Mendocino de karting de asfalto tuvo su 2ª fecha en el kartódromo del departamento del departamento de San Martín en el que estuvo Nicolás Sabio que consiguió un meritorio segundo lugar en la categoría Súper 4 Tiempos para consolidarse como líder.

El piloto oriundo del distrito de La Llave nuevamente pudo tener un buen desempeño en la categoría, quedando con una sumatoria total de 76 puntos, segundo se encuentra Guirado con 75 y tercero Morales con 71.

Dialogando con el joven local, nos remarcó: “El viernes fuimos a probar con un motor de repuesto para no castigar tanto el

titular, dimos la primera tanda con gomas viejas y luego pusimos una goma parecida a la de carrera para hacer pruebas. Se rompió ese motor de repuesto, con complicaciones y el sábado tuvimos la actividad oficial con el motor bueno donde dominamos todos los entrenamientos, a la hora de clasificar una goma oficial me trajo complicaciones empeorando 7 décimas quedando 3º".



“El domingo arrancamos con la serie quedando segundo por el lado de afuera, manteniendo esa posición hasta lo último donde le saqué distancia al tercero y hasta pasé al primero. Sin embargo, faltando pocas curvas viviendo en una recta que se viene a quinta a fondo, llegamos a una curva que se frena a segunda en muy poca distancia donde me pegó tirándome afuera entonces salió adelante y terminé con el karting roto, quedando segundo”, enmarcó.

Agregando: “Si bien ese inconveniente lo hablamos con el comisario, no quedó en nada y me tocó largar la final 4º, empecé a avanzar y llegar segundo en la última vuelta para quedar en el segundo puesto y ganó el piloto que me pegó en la serie. Cuando volví a ver la carrera en la transmisión vi que directamente me choca a mí tirándome afuera, cuando los comisarios toman una decisión no se puede volver atrás en una serie, es una lástima e injusticia, pero nos conformamos con este segundo puesto para quedar como punteros”.