

# Sony trabaja en una nueva consola para competir con Nintendo en el mundo de plataformas portátiles

27/11/2024



Con la idea de competir en un segmento de mercado en el que actualmente tiene una importante presencia Nintendo, Sony está trabajando en una nueva videoconsola portátil, que se encuentra en una fase temprana de desarrollo.

**PS Portable** y **PS Vita** son los nombres con los que Sony lanzó al mercado sus videoconsolas portátiles en **2004** y **2011** (primero en Japón), respectivamente. A pesar de ello, ambas llevan más de una década retiradas mundo tecnológico.

Desde entonces, la firma apostó por su hardware de escritorio con **PlayStation 4** (2013) y **PlayStation 5** (2020), y sus variantes. Sin embargo, en este tiempo Nintendo consiguió hacerse un hueco no solo en las consolas de escritorio, sino

también en el de las portátiles con **Nintendo Switch**.

✘ *Nintendo Switch. Foto: Unsplash.*

Por este motivo, el portal 'Bloomberg' informó que Sony está trabajando en un nuevo equipo que todavía se encuentra en una **fase de desarrollo temprano y a años de su lanzamiento**. Según las fuentes, la compañía podría incluso no llevarlo finalmente al mercado.

El catálogo de PlayStation dispone actualmente de **PS Portal**, un dispositivo vinculado a **PS5** que permite seguir jugando en remoto a la partida iniciada en la consola de escritorio.

Sin embargo, y como la propuesta no era una verdadera herramienta de juego en la nube, Sony anunció recientemente la **prueba del streaming** de juegos de PS5 sin necesidad de tener conectada esta consola.

✘ *Nintendo Switch. Foto: Unsplash.*


Además, en el mercado de las consolas portátiles aparecieron nuevos nombres, impulsados por los servicios de streaming, como son: **Asus ROG Ally**, **Lenovo Legion Go** y **Steam Deck**, por citar algunos ejemplos.

## ¿Cómo funciona el juego en la nube con PS Portal?

PlayStation anunció el soporte para el juego en la nube en PS Portal, un dispositivo que hasta el momento solo **permite el juego en remoto** para seguir con la partida iniciada en la consola PS5.

La compañía tecnológica actualizó el software de PS Portal para ofrecer una mejor experiencia de audio, con la posibilidad de **ajustar los niveles de volumen en los altavoces** y de un dispositivo vinculado con el adaptador USB

PlayStation Link.

 *PlayStation 5. Foto: Reuters.*

La actualización también incluye la prueba de una característica solicitada por muchos usuarios: **el juego en la nube**. PS Portal tiene actualmente la limitación de que debe estar conectado mediante **WiFi** a una consola PS5 para seguir en remoto la partida.

Los miembros de **PlayStation Plus Premium** podrán participar en la beta del juego en la nube y jugar a algunos de los títulos (más de 120) para PS5 del catálogo directamente en PS Portal, sin necesitar la consola, como informó la empresa en su blog oficial.

Fuente: Canal 26