

# The Airship: el nuevo mapa de Among Us

04/04/2021

Luego de una larga espera, la compañía InnerSloth lanzó este 31 de marzo el nuevo mapa de Among Us, el cuarto y más gran hasta ahora. Presenta diferentes salas de las que comenzar la partida, así como nuevas tareas para dinamizar la labor de la tripulación.

En redes sociales, además de dejar un anticipo de lo que vendrá con The Airship, InnerSloth les pidió un favor a los fanáticos: “Rezar por los servidores”.

La popularidad de Among Us fue explosiva en plena pandemia, pero con el tiempo fue decayendo a falta de actualizaciones. Finalmente, los usuarios pueden disfrutar del nuevo mapa.



La actualización salió para las plataformas actuales del juego: **PC, Android, iOS y PC**. The Airship busca darle un nuevo impulso a este multijugador que mezcla tripulantes con impostores y se hizo tan fuerte entre los generadores de

contenido. Y trae novedades como:

- El cuarto mapa, y el más grande hasta ahora.
- Nuevas tareas que incluyen pulir joyas, vaciar la basura (divertido) y más.
- La capacidad de elegir la habitación en la que comienzas.
- Todas las áreas nuevas para explorar (o ser asesinado).
- Movilidad mejorada con escaleras y plataformas móviles.
- Nuevos sombreros gratis que incluyen un alfiler de corazón, cejas enojadas, cabeza de unicornio, guante de goma y más.

Gentileza: @AmongUsGame

Además del nuevo mapa, la desarrolladora incluyó en la actualización **nuevos elementos cosméticos** como un corazón, un cuerno de unicornio, un ceño fruncido y un excremento enrollado, entre otros. Además, promocionó la llegada de **guante de goma, una cabellera rubia y un cierre de pantalón**, todos para la cabeza.

Durante el evento dedicado a los juegos independientes que llegarán en los próximos meses a Xbox One y Xbox Series, la compañía reveló que Among Us estará disponible en el servicio **Xbox Game Pass en algún momento de 2021**.



“El éxito Among Us era algo que nadie esperaba, y también llegó bastante tarde en 2020. Ya habíamos considerado el juego terminado -salió en 2018- y habíamos pasado a otra cosa. Y aunque puede parecer extraño, las cosas tardaron algunos meses, es bastante normal en el desarrollo de juegos, especialmente para un equipo de nuestro tamaño”, explicó InnerSloth.

Y añadió: “Crear un mapa y actualizaciones no es tan simple como crear un aspecto del juego y lanzarlo a la PC. Debido a que nuestro juego es multiplataforma, significa que TODO debe funcionar en tantos dispositivos como sea posible: todos los tipos de teléfonos inteligentes y sus distintas versiones, consolas, etc”.

Fuente: Ambito