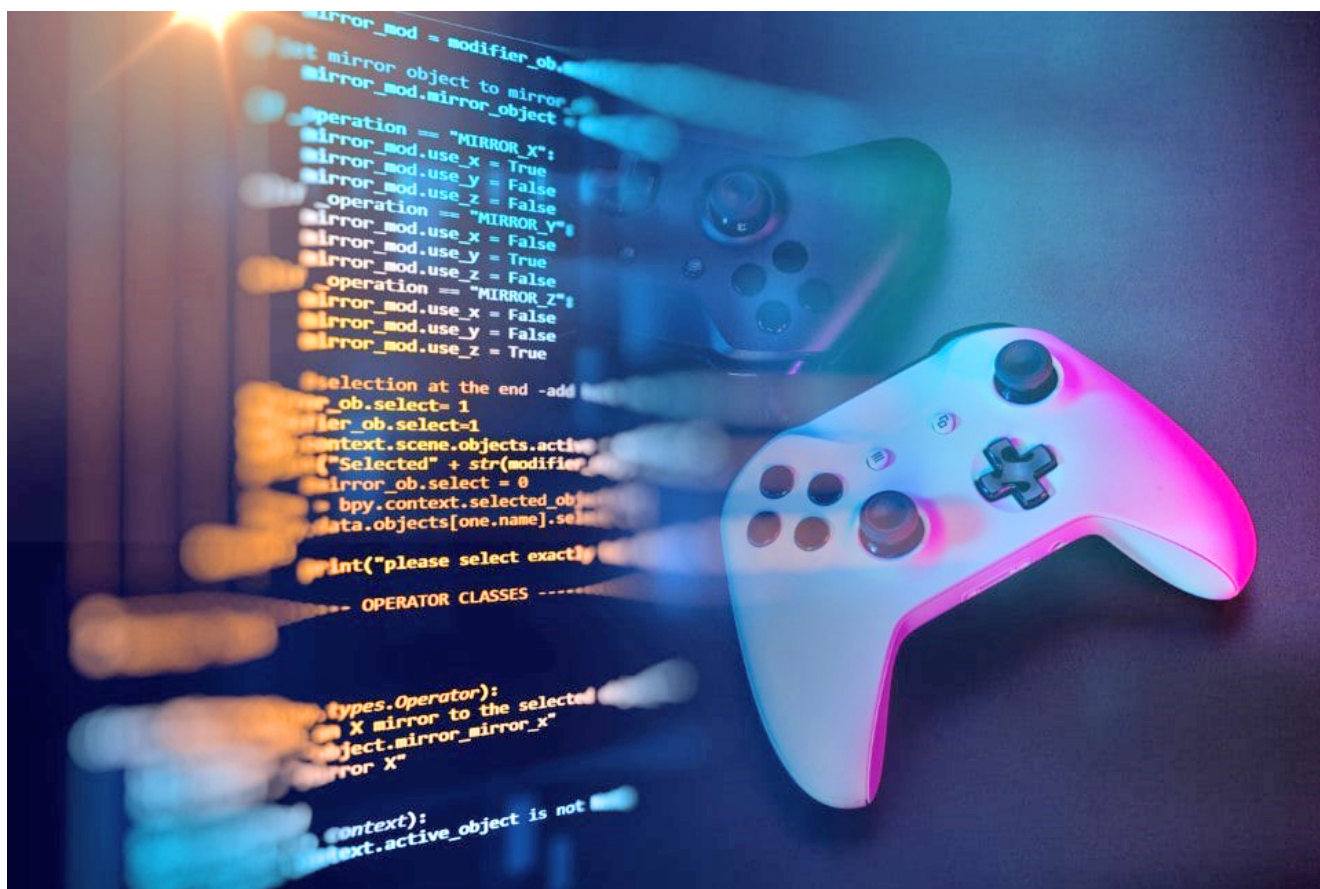


Un curso para crear videojuegos desde cero genera gran interés entre jóvenes sanrafaelinos

10/07/2025



El próximo miércoles 16 de julio comenzará en San Rafael un curso introductorio al desarrollo de videojuegos, impulsado por la Universidad Tecnológica Nacional (UTN) en conjunto con la Secretaría de Desarrollo Humano del municipio. La propuesta está destinada a personas que deseen iniciarse en la creación de su primer videojuego, abordando tanto los aspectos lógicos y técnicos como los artísticos y narrativos.

El programador Bruno Ojeda, responsable de dictar las clases, detalló a Diario San Rafael y FM Vos 94.5 que el curso “va desde la parte lógica hasta la parte artística, desde la teoría del color hasta la programación”. La formación,

explicó, está pensada para quienes tengan interés en desarrollar un videojuego entendiendo a este como un producto cultural: “Los videojuegos entran en la industria cultural, nos permiten a nosotros presentar como cualquier producto cultural una parte de nuestra identidad, no solamente como personas sino también como pueblo, como cultura”.

Uno de los aspectos centrales de la iniciativa es el enfoque práctico, ya que los participantes deberán diseñar su propio videojuego original. En ese sentido, Ojeda destacó que “como un videojuego justamente tiene una base artística, por más que nosotros demos todas las condiciones de diseño para que traten de salir dos videojuegos casi idénticos, no van a salir iguales, porque existe esa base artística y abstracta que hace que cada obra de arte sea única”.

El curso tendrá además un cierre especial: la presentación de los trabajos realizados durante la GADECO (Games Development Conference), un evento que organiza la UTN y que el año pasado reunió a más de 400 personas. “La idea es tratar de enlazar este curso con la GADECO, que al finalizar los chicos puedan presentar los videojuegos que fueron armando en ese espacio”, señaló.

La formación consta de varias clases con temáticas progresivas. La primera se realizará en Punto Digital y abordará nociones elementales de programación. “Vamos a aprender lo que es la base de la programación, las bases lógicas como para decir: con esto puedo programar”, explicó Ojeda.

En la segunda clase se enseñará programación orientada a objetos, un paradigma central en el desarrollo de videojuegos. “Vamos a ver cómo se programan objetos en computadora. No vamos a darle órdenes a una máquina, sino que tenemos que simular un objeto: una pelota, un personaje, una espada”, detalló.

La tercera clase se llevará a cabo en un espacio cedido por la UTN. En esa instancia se abordará el uso de uno de los motores gráficos más utilizados en la industria: “Vamos a aprender a usar la herramienta que se utiliza para mezclar la lógica y el

arte en los videojuegos”, explicó el docente.

La cuarta clase pondrá el foco en el arte y el diseño: teoría del color, guión, narrativa y construcción estética del juego. “Va a ser, me parece, de todas las clases, la que más va a requerir la creatividad de las personas”, sostuvo Ojeda. A partir de allí, se verán aspectos más técnicos como las condiciones de derrota y victoria, el diseño de menús, el uso de sprites y la creación de frames que simulen movimiento.

Uno de los objetivos principales del curso es ofrecer una visión amplia sobre todas las áreas que confluyen en el desarrollo de un videojuego. “Después, obviamente, cada persona se puede ir especializando en un área que le guste. Los videojuegos son una rama muy intensa en todos los sentidos”, subrayó el programador, y añadió: “Muchas personas piensan que hacer un videojuego va muy de la mano con programar y con la matemática, pero también tiene muchísimo de la parte gráfica, de la parte artística”.

La convocatoria ha generado una fuerte respuesta desde el inicio. “Se demuestra muchísimo el interés que tienen las personas por querer crear un videojuego, por querer demostrar una parte de la identidad que los define”, celebró Ojeda, y reveló que “se duplicaron la cantidad de cupos en las primeras horas nada más y siguen llegando”.

Para quienes deseen participar, aún está disponible un formulario de inscripción en las redes sociales de la UTN y de Punto Digital. “La idea sería poder ir conversando con todos para ver de qué manera podemos hacer que todas las personas tengan la oportunidad de tomar este curso”, remarcó.

Por último, Bruno Ojeda agradeció el interés del público y valoró el espacio generado: “Muchísimas gracias a todas las personas que quieren participar. Seguimos invitando a que se vayan anotando. Esto recién empieza y promete mucho”.